

スーパーマリオ64DS v1.1

ここは スーパーマリオ64DS v1.1 の改造コードを投稿していくページです

コード投稿など

v1.1ってN1の事ですよね・・・

220438A0 000000XX

220438C4 000000XX

020436A8 0000XXXX

XXを変えるとマリオ、敵、ステージギミックの色が変わります -- DS (2009-11-01 15:15:22)

ムーンジャンプ

92098040 fffd0002

0217e680 00019b23

d0000000 00000000

92098040 fffd0002

0216d2a0 00019b23

d0000000 00000000

DSさんと同じくN1のコード、

N1じゃないと発動しないコードです。 -- [スーパーマリオ24](#) (2009-11-02 19:16:11)

体力減らない

12090a8c 00000880

121071c4 00000008

このコード、僕の経験では、

ダメージを受けたとき、

パワーメーターが満タンの青い状態がたまに出てきます。

(本来ダメージを受けることをしたとき)

本来ならダメージを受けることをした場合、

ダメージを受けるアクションは発生します。(したはず)

以上 -- [スーパーマリオ24](#) (2009-11-02 19:25:13)

前はPAR持ってたけど

壊れてから勝ってないので「経験では」です。 -- [スーパーマリオ24](#) (2009-11-03 12:14:03)

ムーンジャンプと無限ジャンプってなにがちがうの? -- [ディメーン](#) (2009-11-23 16:15:35)

基本的には同じだと・・・ -- [スーパーマリオ24](#) (2009-11-30 22:07:34)

Yで連続ジャンプ

927FFFA8 F7FF0000

82098040 00000800

1216D8D6 00000000

D2000000 00000000

927FFFA8 F7FF0000

82098040 00000800

1217ECB6 00000000

D2000000 00000000

PAR用

できなかったら言ってください。

-- カオスカロン (2009-12-04 18:14:54)

>ディメーンさん

目的はどちらも同じコードですが、

たしか無限ジャンプは後何回ジャンプできるか、

今は空中にいるか地上にいるか、の値を書き換えて何回もジャンプできるようにしたコード、ムーンジャンプはキャラの座標関係をいじって上に行くようにしたものだと思います。

用は

無限ジャンプ=何回でも飛べる

ムーンジャンプ=コードが発動している間上に引っ張られ続ける

の違いかと。 -- お茶 (2010-01-19 17:51:33)

ffd0002

0217e680 00019b23

d0000000 00000000

92098040 ffd0002

0216d2a0 00019b23

d0000000 00000000 -- ムーンジャンプ (2010-02-18 20:55:44)

>お茶さん

解説ありがとうございます

あとムゲジャよりムンジャのがいい

ワリオ助けるステージでフリーズしない！ -- デイモン (2010-02-18 21:59:28)

あ -- 傘 (2012-04-02 21:39:23)

ドアあいてる

02044414 00000000 -- 傘 (2012-04-02 21:41:15)

きのびおの目にどんぐりくつつく

02044394 00000000

Aでマリオ高速回転 94000130 FFFE0000

620947E8 00000000

B20947E8 00000000

D9000000 00000042

D4000000 00001500

D6000000 00000042

-- 傘 (2012-04-02 21:50:50)

名前:

コード:

投稿