

裏技・小ネタ

難易度激減しますので、どうしても勝てない時や引き抜きたい武将がいる時に、

・ 右クリックはキャンセル

SLGパートでの右クリックはキャンセル、

・ 住民感情を下げない

- 兵を募集するとき、石高がおよそ20以上あれば、募兵を1ずつ割り振るようにすれば住民感情が下げずに徴兵できる。
- 石高が60超の大国では2ずつ割り振っても住民感情を下げずに済むよう。（*異なる報告もあり、検証要）

・ 乱数の変化について

その行動をしたとき何個先の乱数に行くか
経験則なので間違ってる可能性有り

情報 0
俸禄 1
徴兵 0
鉄砲購入 0
城の普請 0
治水開墾 4
楽市楽座 3
武将移動 移動する武将数
同盟 失敗時3で成功時4
引き抜き 失敗時3で成功時4
女に会う 0
臨時徴収 4
作戦命令 武将人数

作戦パートは前後に色々あって調べにくいから間違ってるかも

・ 鉄砲 + 計略

- 「兵数 = 鉄砲」とした小部隊で計略を掛けると兵数 < 鉄砲状態になり、バグる。
- この状態の部隊は攻城戦で非常に強力。だが白兵戦ではほぼ無力になるので注意。鉄砲の威力は増すが、攻撃されると兵数 = 鉄砲に戻って状態解除される。それでも兵数によっては戦えない事もないが、鉄砲の仕様上、「鉄砲」以外のコマンドで戦うのは厳しい。

- ・ さすがにゲームの攻略Wikiで改造ツール載せるのは、なんか違うくないか？ -- 名無しさん (2008-11-24 19:52:03)
- ・ 兵募集で地域によって2つつでも住民感情が下がらないところがあった -- メビウス (2008-11-24 21:09:36)
- ・ 兵募集は3つつでも減らないところが近畿以西にどっかあった気がする -- 名無しさん (2008-11-24 22:09:55)
- ・ 別に情報はツールはのせてもかまわないと思うwあくまで時間が無いorSLGに興味ない人向け。だって自動設定だとCPUバカだもんw (2008-11-24 23:09:55)
- ・ 普通は改造スレの方に載せるもんだろ -- 名無しさん (2008-11-24 23:28:34)
- ・ 改造スレ見るのが妥当で、情報を消してリンクに差し替えました。 -- 名無しさん (2008-11-24 23:46:26)
- ・ 分かりやすく教えれ -- 名無しさん (2008-11-25 14:04:58)
- ・ 普通にセーブ 引き抜きを繰り返しても結果は同じだが、 の行動をすることによって結果を変えてるってこと。 -- 名無しさん (2008-11-25 16:21:37)
- ・ 改造は載せていいと思うんだけど。 -- 名無しさん (2008-11-25 16:59:17)
- ・ まあ、情報ってのは多くあればあった方がいい、そこから選ぶのは個々人の采配。 -- 名無しさん (2008-11-25 18:07:59)
- ・ 情報が乱立するよりは、改造スレで一元化されたほうがありがたい。 -- 名無しさん (2008-11-25 19:05:20)
- ・ リンクくらい残しといても良いんじゃない？ -- 名無しさん (2008-11-25 21:01:47)
- ・ リンク集ページがあれば、各スレとかにリンクはれるから、改造スレリンクもそこにぶちこめばいいんだけどね・・・今ないしw -- 名無しさん (2008-11-25 22:54:12)
- ・ 1ずつ徴兵するとき、住民感情度の減少が1以上の場合、何回やっても下がり続ける -- 名無しさん (2008-11-26 18:16:59)
- ・ 作戦フェーズで攻め込む城の数を変えたり、戦闘ターン数でも乱数変わるみたい、これで同じターン中での敵の降伏対象が変わるので、女の子を降伏させたいときには条件変えてみるといい。 -- 名無しさん (2008-11-28 04:30:44)
- ・ 裏技で1ずつ徴兵しても住民感情が下がるのはおおむね最大石高20万石以下くらいの小国
現在石高が低いときもそうなるかな、細かくわかんないけど。
-- 名無しさん (2008-11-28 15:43:48)
- ・ 自分は上杉でプレイしましたが、裏技で石高60以上の国では2ずつ徴兵しても下がりませんでした。59以下になると下がったり下がらなかったりの状態になりました。なので石高60以上ある地域での徴兵は2つつでも下がらないと思います。

- 名無しさん (2008-11-28 20:50:57)
- これは元ゲーである天下統一ネタなんだが、各大家の初期配置と現在地勢によって「目標国」という優先順位が設定される。基本的には最大石高が高く、城レベルが比較的lowの支配しやすい国を狙う。 -- 名無しさん (2008-12-02 21:59:44)
- また例えば山城国は隣接した大家全員の目標国になるらしい。「勝利条件だから」 -- つづきです (2008-12-02 22:00:26)
- 織田なら豪族スタートだから最初は尾張統一が最優先、次に美濃伊勢近江と石高の高い国を狙う内に上洛する傾向が強かった。 -- 名無しさん (2008-12-02 22:00:55)
- 逆算して、自分が相手の目標国を支配したり攻略中だと同盟失敗や過去に結んだ同盟を破棄されやすいと推測可能。高い政治力(知謀)があれば力技で無理やり同盟できることもあるけど・・・たぶんカオナシや男大名の思考ルーチンは天下統一アドバンスから変わってないな? -- 名無しさん (2008-12-02 22:02:15)
- でも、戦極姫の織田って、三河・遠江へと進出する傾向ない? -- 名無しさん (2008-12-03 15:11:21)
- ある。徳川が同盟を切るのが原因。三河 遠江 駿河 美濃 南信濃・飛騨 越中・能登といった感じが多い -- 名無しさん (2008-12-04 12:17:57)
- 俺は今の所4回中3回大概美濃に侵攻してるけどなあ 1回目は織田プレイだから実質全部美濃 -- 名無しさん (2008-12-04 17:17:35)
- 同盟を切るのが遅ければ美濃のことが多いね -- 名無しさん (2008-12-04 18:02:35)
- とくに既出かもしれないが同じ武将を降伏させたとき(ほぼ自動的に兵1)より引き抜きの方が兵を連れているため俸禄は高く、しかも初期忠誠値は下がってる。このへんは雰囲気でもわかってください -- 名無しさん (2008-12-11 18:40:35)
- この中に城の普請で石高が若干上がることを知っている人はいるだろうか -- 名無しさん (2008-12-12 02:42:04)
- 100%支配していない国なら城Lvの割合で支配率=石高割合が決まるから。 -- 名無しさん (2008-12-12 04:03:43)
- (統率+智謀)/2が基本俸禄(端数切り上げ)。兵力/200(端数切捨て)が引き抜き時にプラスされる。 -- 名無しさん (2008-12-13 18:59:47)
- 統率+智謀+「兵力(1/100)-1」を1/2すればいいね。降伏時でも兵数1(100)は居るからそこは基本値で俸禄に含まれないだろう -- 名無しさん (2008-12-18 14:24:59)
- <http://www14.atwiki.jp/sengokuhime-wiki/> ぬ。 -- 名無しさん (2008-12-18 19:30:46)
- 乱数合わせても引き抜ける時と出来ないときない? 毛利でやってみてまだ国は2、弱体化した陶からは乱数合わせれば引き抜けるけど、尼子、大友のように圧倒的に規模がでかいところからは何度やっても失敗する。大名の規模に関係してくる? -- 名無しさん (2008-12-26 17:07:19)
- 当然、お互い石高・威信の差があると高いほうからは引き抜きやすく低いほうからは引き抜きにくい。同盟の成否も同じようなもん -- (2008-12-26 19:43:22)
- ありがとうございます。道雪ラッシュが怖いから早く領土広げなきゃ・・・ -- 名無しさん (2008-12-28 15:57:51)
- 普通に石高が60以上あっても2募集したら感情下がるんだが・・・バグとかじゃないよな? -- 名無しさん (2009-01-27 06:27:21)
- 厳密な検証よろ。きちんと条件が分かればこのウィキに載せてくれるっしょ -- (2009-01-27 06:45:36)
- 兵募集はたとえ1ずつでも住民感情は減る時があります。毛利家で始めると序盤兵の確保に比較的苦労するので顕著にできるかと思えます。周辺国の石高が低いいためか減るときは減りますね、ある程度国の規模が大きくなると平気そうですが。 -- 名無しさん (2009-02-05 11:24:45)
- どこにも書いてなかったんだが、CPの次ターン持越しできる上限を知りたい -- 名無しさん (2009-02-06 19:22:22)
- 毛利・戦国大名でCP21 27まで、最大6残しておけば翌ターンに繰り越した。他の大家ではよう確かめてなかったよ・・・ -- 名無しさん (2009-02-07 12:30:00)
- 徴兵も、普請も内政もしていないような土地で、武将を出撃させずに放置しておくとならぬ忠誠が上がっていることがある。 -- 名無しさん (2009-02-23 15:38:53)
- ごくまれに自然増するみたいやね。コマンド実行時に上がることはあるかどうか不明(ほとんどの場合は下がる)同盟申し出や内政、朝廷の使者が来て威信が上がるときにも、忠誠度上昇する時がある -- (2009-02-23 21:43:18)
- 既知かもしれないけど、領土を複数持っている国に同盟を持ちかける場合、どの国を選ぶかで乱数が変わってきます。ちなみに自軍が侵攻していないトコ選んだほうが成功しやすい -- 名無しさん (2009-03-06 23:12:14)
- 最上家パワーアップ -- 公式更新きた? (2009-03-07 19:02:43)
- 最上家の助っ人てどんな人? おしえて。 -- 名無しさん (2009-03-13 04:40:46)
- もがみん増殖w -- 名無しさん (2009-03-14 21:39:05)
- 石高がなかなかあがらない、誰か助言を与えてくれ -- いかつい顔さん (2009-03-31 21:24:08)
- 1.出来るだけ石高の高い国を狙う 2.必要の無い武将に兵をやらせない 3.一揆が起きると面倒なので出来るだけ住民を怒らせない 一番重要なのは2.かな、雇えるからといって必要の無い武将にまで兵を与えると総兵数が増えて総石高に悪影響を及ぼしたはず -- 通りすがった名無し (2009-04-01 14:24:15)
- 2 どうか書いてなかった? まあいいが、 の人の意見の他にも地道に城レベルを上げまくる、でも石高上がるよ -- 名無しさん (2009-04-01 21:25:54)
- 城レベルを上げて石高が上がるのは、国内に自勢力以外の勢力がある時だけ。国内統一がなされていない場合は石高や資金が、自分の勢力下の城のレベルの合計/国内の全城のレベルの合計で計算されるから、自勢力の城レベルを上げる事で割合が増加して石高が微増となる。なので国内統一出来ている場合城レベルあげても維持費が増えるだけ。なので、防衛拠点となる城以外は普請せずに放置でさっさと国内統一してしまった方がお得 -- 通りすがった名無し (2009-04-01 22:25:47)
- 治水開墾と、一揆防止のため楽市楽座すればいいよ
- 乱数頼みだが秋には豊作イベントの可能性あるし、毎ターン必ず1千石は自然増する -- 名無しさん (2009-04-01 23:47:10)
- 主に石高の高い国として南陸奥、常陸、武蔵、越前、越後、伊勢などがある。これらは最高石高が60万を超えているので近くに居るなら狙ってみると良いよ。九州も軒並み石高が高いが南蛮船がよく来るので住民感情を高く保つのが面倒 -- 名無しさん (2009-04-02 00:01:05)
- ありがとう「^ 0 ^」 -- いかつい顔さん (2009-04-02 13:17:49)
- 家庭用の公式ページなんか、どうすかね、まあげーさんの公式からもリンク貼られてるしこのままでいい? -- 名無しさん (2009-07-04 05:32:13)
- いいと思うな。家庭用の方は何かシステム自体変わってるみたいだし、キャラも変わってるし、向こうは向こうでページ作るでしょ -- 名無しさん (2009-07-04 11:45:07)
- 家庭用はこちらではありません、とはトップに書いておいた方がいいかなあ、お子様がぐーぐるあたりから間違っていると聞

題になりそうでそこだけちょっと気になる -- 名無しさん (2009-07-08 14:44:25)

- あうち！そこまで気が回りませんでした。そうですね、画像はないですが多少文章的には年齢制限必要かもしれませんし、トップに注意書きして、後はユーザーの自己判断に任せるのがベターかな -- 2 記述者 (2009-07-09 13:58:18)
- 記述サンクス、これで十分じゃないかな -- (2009-07-09 20:05:28)
- 記述者殿が、トップに注意書き追加してくれたのかな？ G o o dだと思います。早速の行動に感謝！自分じゃ出来なくて申し訳なし、後の閲覧は、各ユーザーの自己判断に任せましょ -- 2 記述者 (2009-07-10 00:28:30)
- PS2/PSP版のウィキが出来たらリンク申請してほしいもん -- 名無しさん (2009-11-07 18:58:11)
- 『戦乱に舞う乙女達』バージョンPC版へ逆移植？ -- 名無しさん (2009-12-01 20:19:23)
- 威光がどんどん下がって上がる気配がない、もう終盤なのに・・・ -- 名無しさん (2010-01-18 11:39:08)
- 同盟破棄、臨時徴収、一揆を喰らうか何かやった？ -- (2010-01-22 18:37:15)
- 乱数ってなんですか？ -- 名無しさん (2010-06-13 23:27:28)
- よくわからないので、解説お願いします。 -- 名無しさん (2010-06-13 23:28:37)
- 自分は40万石以上の場所なら兵を2人ずつ徴兵しても住民感情下がりにませんでしたよ。 -- 名無しさん (2010-07-03 13:18:26)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿