

- ▶ [Conjurer](#)
- ▶ [Shape Shifter](#)
- ▶ [Hunter](#)
- ▶ [Predator](#)
- ▶ [Shaman](#)
- ▶ [Tempest](#)
- ▶ [Behemoth](#)

Version Patch 2.0.2



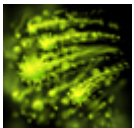
ユニット名	Conjurer	Shape Shifter	Hunter	Predator	Shaman	Tempest	Behemoth
HP	370	375	375	525	350	950	1600
HP回復速度	1	1	1	2	2	1.35	2.5
マナ	275	300	300	375	400	300	200
マナ回復速度	2.5	2.5	2.5	2.5	3.0	4.5	3.0
スタミナ	150	250	210	250	150	150	350
スタミナ回復速度	14	14	14	14	14	14	14
基本防御力	9	10	10	10	6	10	16
近接攻撃範囲	?	?	105	110	?	?	?
物理攻撃軽減率%	16.2	18.0	21.6	19.8	10.8	18.0	28.8
遠距離攻撃軽減率%	35.1	37.5	41.9	39.8	26.5	37.5	49.0
移動速度 Unit	203	225	210	210	200	190	200
必要な建物	-	-	-	PredatorDen	Sanctuary	CharmShrine	CharmShrine
コストGold	0	0	0	400	0	750	750
敵に与える 賞金Gold	200	200	200	250	200	350	350
敵に与える 経験値	50	50	50	65	50	75	90

主な役割	建築 修理 マナ補給	偵察 スナイプ	近接戦 闘 索敵	戦闘 デバフ	回復 復活 デバフ	遠隔攻城	近接攻城
分類	Free Unit			Tech Unit		Siege Unit	

注) 以下ユニットの画像はレベル1のもので、レベル1・4・8・12で見た目が変わります。

<http://savage2.s2games.com/armor.php>

Conjurer

		<p>植物のように大地から栽培されたConjurersは、Hordeの成長に必要な創造・保護・改良を行うための建築物を自然に対して要求することができます。</p> <p>この同じ精神に基づく授かり物はConjurers自身、または彼らの営みを脅かす相手に対して魔法の攻撃を可能にします。</p>
	Claws 爪	<p>Conjurersは自然に対してはおとなしい性質ですが、するどい爪を持っており、彼らを怒らせたHumanの生肉を切り裂くことも出来ます。</p> <p>タイプ: 近接武器 ダメージ: 68-77 > 68-77 > 110-121 攻撃時間: 0.765s > 0.765s > 1.028s チェイン: 0.40s > 0.40s > end</p>
	Venomous Spore 毒の孢子	<p>彼らが動物ではなく植物であることを示すかのように、腕から毒性の孢子を噴出させ遠距離の的を毒することができます。</p> <p>タイプ: 遠距離武器 ダメージ: 65-80 攻撃時間: 1.4s 消費マナ: 17</p>

	Entangle Trap からみつく罠	真実の種によってツタが這うEntangle Trapを仕掛けます。罠は敵を捕らえ動けなくすることでしょう。3秒間範囲内の敵の足を止めます。
		タイプ: エリアエフェクト 持続時間: 3s クールダウン: 30s 消費マナ: 90
	Mana Shrine マナのほこら	マナを回復することが出来る祠を召還します。近寄ってEキーで回復します。
		タイプ: ガジェット 持続時間: 30s クールダウン: 120s 消費マナ: 100
	Poisonous Venus 毒の女王	Conjurersによって丁寧に球根より育てられ世話されたVenus Man-Eaterは完全な食人植物を召喚します。近くの敵を攻撃する固定砲台です。
	必要建築物:Nexus	タイプ: ガジェット 持続時間: 20s クールダウン: 75s 消費マナ: 100
	Build 建設	注意深く行われる古代の儀式によって、Beast Hordeに必要とされる建築物を自然より召還します。

- ▶ 実はMeleeがPred並みに強い。難点はスタミナの少なさ。 -- 名無しさん (2008-02-17 11:12:08)
- ▶ Entangle TrapはConjの切り札。先駆けで突っ込んできたSavageに自軍のど真ん中に居る時に使うと必殺の効果を上げる。(有利なタイミングで袋にして瞬殺する為に使うと良い) -- 名無しさん (2008-02-17 11:15:07)
- ▶ Poisonous VenusはBuilderのSteam Turretに劣る気がする。でも無いよりはあったほうが良い。 -- 名無しさん (2008-02-17 11:16:05)
- ▶ いつの間にかEntangleが当てられなくなったような...瞬間発動じゃなくなった? -- 名無しさん (2008-05-24 14:18:05)
- ▶ Human側のBuilderと同じく、対建物の攻撃力がとても高い。拠点攻防戦の際に他のユニットに混じってこっそり殴ろう -- 名無しさん (2008-12-13 20:59:35)
- ▶ テンペスト使ってるときにこいつがmana shrine作ってくれとマジ助かる -- 名無しさん (2009-02-04 01:45:44)

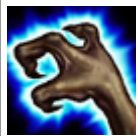
名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

Shape Shifter



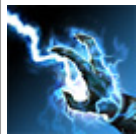
影と悪夢が引き起こす、地の底の暗闇のくぼみから BeastHordeはこそこそとし執念深いShape Shifter達を見つけ出しました。彼らは完全な熟達した精により、敵の命だけでなく外形さえも奪いさらいます。撃破の際には全ての精を用い世界を破壊の炎に落としいれます。



Shifter Claws
シフターの爪

素手で相手を殴ります。

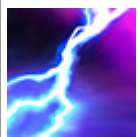
タイプ: 近接武器
ダメージ: 45-57 > 45-57 > 45-57 > 66-77
攻撃時間: 0.538s > 0.538s > 0.538s > 0.852s
チェーン: 0.256s > 0.256s > 0.327s > end



Static Discharge
放電

光線を発射し、相手に連続してダメージを与えます。

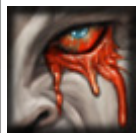
タイプ: 遠距離武器
ダメージ: 60-75
攻撃時間: 0.05s
消費マナ: 40



Lightning Strike
雷撃
必要建築物:Nexus

相手に空から稲妻を落とします。

タイプ: 遠距離武器
ダメージ: 65-76
攻撃時間: 1.7s
消費マナ: 35



Acid Spray
酸の毒霧

目前の敵を酸で攻撃します。目潰しを受けた敵は3.5秒間スキルを使用不可になり、Armorが20%、移動速度が25%低下します。

建物にも有効です。

タイプ: インスタント
ダメージ: 75
クールダウン: 30s
消費マナ: 65

	Cheetah Form チーターフォーム	自身に対するBuff 移動速度が40%増加します。 左クリック（攻撃）で元に戻ります。
	必要建築物:Nexus	タイプ: チャネリング クールダウン: 75s 消費マナ: 75 & 5/s
	Polymorph 変化	指定した敵に偽装します、スキルや能力は変わりませんが、Human側のBuffを受けることができます。 Eyeにより看破されます。
	必要建築物:Sanctuary	タイプ: スナップキャスト 持続時間: 45s クールダウン: 90s 消費マナ: 60 & 3/s
	Sacrifice 犠牲	自身に対するBuff 詠唱完了後20秒で爆発し、敵建物に大ダメージを与えますが、自身は戦闘不能になります。効果時間中は移動速度が10%、Armorが25%、スタミナ回復量が50%低下します。
	必要建築物:Nexus	タイプ: インスタント ダメージ: 1700 持続時間: 20s クールダウン: 20s 消費マナ: 75

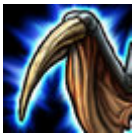
- ▶ Sacrificeは発動に4秒くらい掛かるので絶対に敵前で発動しないように、Sac中はチャージが出来ない、移動速度も遅くなる。 -- 名無しさん (2008-02-17 11:20:12)
- ▶ Acid Sprayは結構当てやすい、相手の目潰しが強力なうえ、防御力も下げれるので倒すチャンスを生める。 -- 名無しさん (2008-02-17 11:21:23)
- ▶ Poly使用中はAcidSpray、Ceetah、Sacは使えなくなる -- 名無しさん (2008-06-02 02:32:01)
- ▶ Sacrificeは使用が難しく要プレイヤースキルですが、敵ユニットにも大ダメージ、粘られて目の前や背中で爆発されると・・・、こっそり敵Malphasの背中に向けてゴー!! -- 名無しさん (2009-01-02 08:55:12)
- ▶ チーターもNexusが必要だったと思います。 -- 名無しさん (2009-01-28 00:41:17)
- ▶ 修正しました -- Dwarf (2009-04-26 14:51:30)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿



Hunterは近接戦闘を得意とするユニットで、一切の遠距離攻撃を持たない代わりに、索敵用の蝙蝠と強力な近接攻撃を持つ。



Bat Claws
こうもりの爪

鋭い爪で近接攻撃をします。

タイプ: 近接武器
ダメージ: 74-82 > 74-82 > 98-110
攻撃時間: 0.722s > 0.722s > 1.235s
チェーン: 0.425s > 0.425s > end



Glide Strike
滑空

前方に突進して攻撃します。

タイプ: 近距離攻撃
ダメージ: 90
消費マナ: 30
クールダウン: 15s



Wing Spin
つばさでうつ

回転して周囲の敵を攻撃します。回転中も通常時の70%の速度で移動可能、6秒の間0.5秒毎にダメージを与えます。回転中は遠隔攻撃を無効化、一度発動すると途中解除不可。

タイプ: チャネリング
ダメージ: 70
クールダウン: 30s
消費マナ: 120



Frenzy
狂乱

必要建築物:Nexus

攻撃が敵に命中すると2.5秒の間20%移動速度が上昇します。マナが尽きるかもう一度押すと解除されます。

タイプ: インスタント
クールダウン: 5s
消費マナ: 30
トグル式:ON時はマナを継続的に消費

	Venemous 毒化	自身に対するBuff 攻撃が当たると敵に毒を与えます。マナが尽きるか、もう一度押すと解除されます。
		タイプ: インスタント クールダウン: 5s 消費マナ: 30 トグル式: ON時はマナを継続的に消費
	Hibernate 冬眠	自身に対するBuff 石になり、移動不可になるが、遠距離攻撃無効と自身の回復を行います。
	必要建築物 :Sanctuary	タイプ: インスタント クールダウン: 25s 消費マナ: 90
	Eyes of the Bat こうもりのまなざし	周囲の視界を確保するBatを配置します。 付近の敵は赤丸で囲まれ、HumanユニットMarksmanのVanishも看破することが出来ます。
		タイプ: ガジェット 距離: 290feet 持続時間: 180s クールダウン: 40s 消費マナ: 80

- ▶ Patch1.5.0でSummonerの代わりに追加されたユニット。遠距離攻撃はないが、非常に強力な近接攻撃力を持つ。 -- 名無しさん (2008-07-13 16:13:46)
- ▶ 多めのスタミナとGlideで柔軟な機動、振りが速い上に範囲が広く当てやすい通常攻撃に加えてBatまで置けてしまうスーパーキャラクター。格闘戦が苦手な人はこいつで練習してみよう。 -- 名無しさん (2008-12-13 20:30:17)
- ▶ 最近の更新でFrenzyとVenemousの持続消費Manaが増加し、発動させたままですぐガス欠になってしまうのでこまめな切り替えを忘れないように -- 名無しさん (2008-12-13 20:31:34)
- ▶ Wing Spinはダメージ無しなので注意。用途としては囲まれそうになったとき早めに使うくらい -- 名無しさん (2008-12-22 02:31:28)
- ▶ v1.7.8でWingSpinが刷新され、回転しながら周囲に継続的にダメージを与えるスキルになった。乱戦に適当に突っ込むもよし、建物相手に回転するも良しの万能スキル。回転中も殴られれば痛い事と消費Manaが120と多めなところに注意。 -- 名無しさん (2009-01-30 12:33:16)
- ▶ WingSpinを敵と1対1の状況で使うと、完全にカモになってしまうので気をつけよう。3回ガードしてからの反撃で完全にダメージ負けしてしまう。 -- 名無しさん (2009-02-11 06:35:55)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

Predator

	<p>Beast Hordeの中心であり、戦闘のために交配されHumanの血に飢えた者達がPredatorです。その獣は激怒を燃料とし巨大な骨のような爪（しばしば毒を帯びます）で敵を掻き毟り、新鮮な肉を貪り食います。Predatorはそのスピードと獰猛な攻撃で Legionの者達に恐怖を撒き散らしてきました。</p>	
	<p>Bone Claws 骨の爪</p>	<p>相手を剃刀より鋭い鉤爪で引き裂きます。 近接武器 ダメージ: 71-89 > 71-89 > 106-129 攻撃時間: 0.68s > 0.68s > 1.171s チェーン: 0.425s > 0.425s > end</p>
	<p>Blaze 火炎</p>	<p>遠距離から強力な火の玉を発射します。 タイプ: 遠距離武器 ダメージ: 63-74 攻撃時間: 1.1s 消費マナ: 23</p>
	<p>Fireball 火の玉</p>	<p>バウンドする強力な火の玉を発射します。 タイプ: 遠距離武器 ダメージ: 85-105 攻撃時間: 2s 消費マナ: 25</p>
	<p>Venomous Strike 毒撃</p>	<p>目前の敵を攻撃し、移動速度を15%低下させ、8秒間持続ダメージを与えます。建物にも有効です。 タイプ: インスタント ダメージ: 65-80 & 8/s クールダウン: 35s 消費マナ: 80</p>

	Fear 恐怖	範囲Debuff 周囲の敵のArmorが75%低下します。
		タイプ: エリアエフェクト 持続時間: 12.5s クールダウン: 40s 消費マナ: 75
	Enraged Frenzy 激昂	自身に対するBuff 攻撃速度が25%、移動速度が10%増加します。ただし効果時間中は自身のArmorが50%低下します。
		タイプ: インスタント 持続時間: 15s クールダウン: 40s 消費マナ: 75
	Carnivorous 肉食	自身に対するBuff 近接攻撃でユニット、ガジェットにダメージを与えると与えたダメージの22.5%分自分の体力が回復します。
		タイプ: インスタント 持続時間: 15s クールダウン: 45s 消費マナ: 125

- ▶ Blazeは燃焼ダメージが結構長く続く。速攻で敵オフィサーに当ててポータルを出せないように出来れば儲け物。 -- 名無しさん (2008-02-17 11:30:45)
- ▶ Venomous Strikelは当てにくい。でもPred唯一のガードクラッシュ技なのでがんばるしかない。 -- 名無しさん (2008-02-17 11:31:37)
- ▶ Fearはとりあえず撃つといて損は無い。というか、Fearをかけないと、こちらの火力が低すぎる。 -- 名無しさん (2008-02-17 11:32:54)
- ▶ Enraged FrenzyとCarnivorousは併せて使うと攻撃を当てた時の吸い取りが増えるのでGood。範囲の広い通常攻撃で複数人を巻き込むように当てていこう -- 名無しさん (2008-12-13 20:34:53)
- ▶ 火の玉はMana消費を抑えるアイテムでほぼ無限に打てるようになるので、各種タワーをレンジ外から1人で破壊することが出来る。特にCanon Towerはもろいのですぐに壊せる。30m以上離れた地点から連射しよう -- 名無しさん (2008-12-13 20:39:27)
- ▶ 各種buff,debuffは敵と遭遇した後も全力で走りながら使えばMarks以外には追いつかれない。特に1on1の場合は一旦逃げながらFearを入れておいしく頂くのが吉。 -- 名無しさん (2008-12-30 01:17:28)
- ▶ Enraged Frenzyのゲーム内説明がArmor50%低下になってるけど、どっちが正しいんだろう -- 名無しさん (2009-01-10 00:49:29)
- ▶ 公式に従って50%に修正しました。 -- Dwarf (2009-01-10 03:13:41)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿



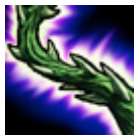
大いなる母への道とその力に最初に目覚めたのがShamanです。Shamanはその巨大なウォーハンマーで敵を粉々にしている時でさえ、味方の慰めであり、治癒を行い、戦闘中に命を落とした者の蘇生さえ行います。さらに、その誇らしげで厳粛な神官達は大いなる母の魔法の力を産み、神秘の業を回りの者達に付与します。



Hammer
木槌

巨大なハンマーで相手を叩き潰します。

タイプ: 近接武器
ダメージ: 55-63 > 55-63 > 85-97
攻撃時間: 0.871s > 0.871s > 0.977s
チェーン: 0.535s > 0.535s > end



Entangle
つた

蔓状の植物で相手を3.5秒間移動不能にします。

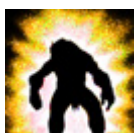
タイプ: スナップキャスト単体Debuff
クールダウン: 30s
消費マナ: 75



Mind Warp
放心

相手を混乱させ、4秒間スキル使用不能にし、移動速度も33%低下させます。

タイプ: スナップキャスト単体Debuff
クールダウン: 20s
消費マナ: 75



Reinvegerate
激励

3秒かけて味方単体の体力を回復します。



タイプ: スナップキャスト味方単体
回復量: 40/s
クールダウン: 6s
消費マナ: 90



Storm Shield
暴風の盾

20秒間すべての遠隔攻撃(Tower等の攻撃も含む)を無効化するシールドを発生させます。

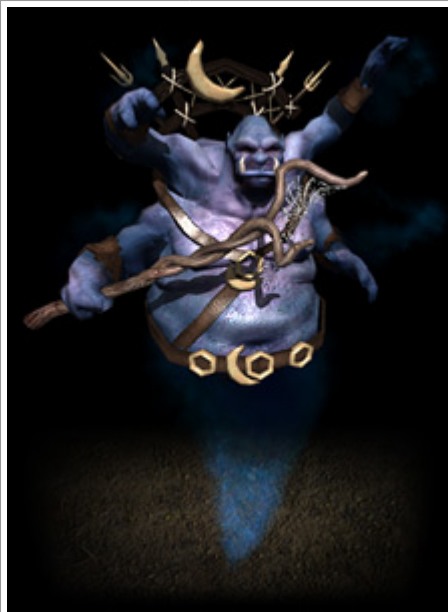
タイプ: スナップキャスト単体Buff
クールダウン: 30s
消費マナ: 40

	Chant of Restoration 回復の祈禱	自身と付近の味方の体力とマナを継続的に回復する呪文です。 タイプ: チャネリング範囲 回復量10/s クールダウン: 3s 消費マナ: 50 & 7/s
	Reincarnate 転生	死んだ味方を蘇生させます。死体上にアイコンがあるもののみ有効です。 タイプ: スナップキャスト味方単体 クールダウン: 35s 消費マナ: 100

- ▶ Entangleは味方Predと1onしてる敵なんかに使うといい。 -- 名無しさん (2008-02-17 11:34:01)
- ▶ Mind Warpは視界を遮るより、スキルが使えなくなる効果の方が重要。接近戦でしょっぱなバッシュを決めようと企んでるハゲに使うといい。 -- 名無しさん (2008-02-17 11:35:02)
- ▶ Arcane Chantは滅多に使われない。でもMeteorを連発してるTempestはManaがカツカツなので、使ってあげると良いかも知れない。 -- 名無しさん (2008-02-17 11:57:42)
- ▶ Entangle、Mind WarpやStorm Shieldは敵・味方のSiegeユニットには使えません。飛び道具無効のベヒモスは夢と消えた・・・ -- 名無しさん (2008-02-17 23:48:03)
- ▶ 遠距離攻撃がひとつもないので、一人での活動は厳しい。buffは優秀。 -- 名無しさん (2008-06-01 18:28:28)
- ▶ v1.7.8でChant2種が統合され、HealthとManaが同時に回復するようになった。 -- 名無しさん (2009-01-30 12:35:53)
- ▶ Spirit HammerはHell Bourneユニットに対して2倍のダメージ -- 名無しさん (2009-06-25 16:04:58)
- ▶ 単体回復は人間のものにくらべると効率が落ちる -- 名無しさん (2010-11-20 15:01:42)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

[Tempest](#)



自然元素により産まれた精霊であるTempestは火や氷の降り注ぐ地を吼え回り、天から偉大なメテオさえ呼び出します。その霊気の生き物は致命的な武器からの攻撃を受け付けられない霊気体へと変化したりします。Hordeの中でさえ、その奇妙な存在は恐怖と隣り合わせの畏敬の念を持たれています。ガードに設定しているキーで俯瞰モードになります。

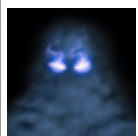


Pushback
押し返す

風力で敵を遠ざけます。

タイプ: インスタント

消費マナ: 50



Ethereal State
エーテル化

マナを消費して敵からのすべての攻撃を無効化します。効果時間中も移動可能。左クリック（攻撃）で解除できます。

タイプ: チャネリング 自身Buf

最大持続時間: 25s

クールダウン: 60s

消費マナ: 50 & 10/s



Meteor Strike
隕石落下

遠距離武器。建物に特に有効。指定地点付近の敵を攻撃します。

タイプ: エリアエフェクト

クールダウン: 6s

消費マナ: 70

ダメージ(対建物): 950

- ▶ とても優秀な攻城兵器。レンジも長いし逃げるのも優秀。 -- 名無しさん (2008-02-17 12:00:33)
- ▶ パッチ1.4.8でレンジ減少。 -- 名無しさん (2008-05-23 22:56:35)
- ▶ Humanのデカブツ攻城兵器と違って小さく目立たず、しかも無敵を持っているのでゲリラ的に破壊工作を行うのに最適。Manaの持ちがとても悪いので、Pushbackの誤発動に気をつけよう -- 名無しさん (2008-12-13 20:46:08)
- ▶ PushbackはCrossroadsで真価を発揮するスキルです。螺旋階段の塔に陣取り、近づかれたらで押し返すを繰り返す。Crossroads限定ですが、Human側の南の塔に登れば、直接メテオで西側の建物を狙えます。 -- rosine (2009-02-10 17:52:55)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

Behemoth



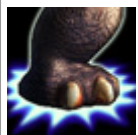
地を揺るがし壁を砕く者、Behemothは根をこそいだ木を振り回しながらその激しい力と共に戦場中を行軍します。その攻撃の純粋な圧力は敵を屈服させ、彼らをあっさりと片付けます。Beast Hordeの生き物達の中でそこまでの恐怖を人間達に与える者はBehemothだけです。



Tree Trunk
大木の幹

巨大な木の幹で地面ごと相手を叩き潰します。

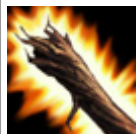
タイプ: 近接武器
ダメージ: 515-650
攻撃時間: 3.95s



Stomp
踏みつけ

足踏みで周囲の敵を2.5秒間スタンさせます。

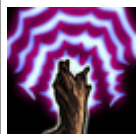
タイプ: インスタント
ダメージ: 150-175
クールダウン: 20s
消費マナ: 90



Trunk Slam
振り下ろし

巨大な木の幹で地面を叩いて、範囲ダメージを発生させます。

タイプ: インスタント
ダメージ: 175-225
クールダウン: 35s
消費マナ: 60



Shockwave
衝撃波

攻撃地点の周囲に衝撃波を発生させ、敵を攻撃します。

タイプ: インスタント
ダメージ: 130-160
クールダウン: 30s
消費マナ: 60

- ▶ Sub Lairの防衛戦が一番輝ける。Subに張り付いてグルグル回る敵の行動を妨害。死にかけたらSubに逃げ込んで他のユニットで戻るといい。 -- 名無しさん (2008-02-17 11:59:33)
- ▶ Tempestがガス欠体質なため、硬い建物をいくつも壊さなければならぬときはこちらの出番となる。各種自衛スキルを上手に使おう -- 名無しさん (2008-12-13 20:43:23)
- ▶ でかいので目立って敵の的になりやすいが、逆にその点を利用する。味方ユニットに群がる敵の背中をどンドン叩

いてもらう。Hellborneと組むと巨人パワータッグ、ヒーラーと組むと動く壁の出来上がり。 -- 名無しさん
(2009-01-02 09:14:32)

- ▶ 移動しながら攻撃態勢に入ると、振り下ろすまでの間に方向転換できません。Meteorと違い、対ユニットでも当たればダメージ500超。上手い人が操るBehemothは、並のHellbourneより手ごわいかもしれません。 -- rosine
(2009-01-13 13:52:49)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿