

1,アイテム増殖法

- 1 まず1匹目：ヘンシンをおぼえたポケモンと2～6匹目：泥棒（他にほしがる等のアイテムを奪う技）を覚えたポケモンを用意します
- 2 この1匹目のヘンシンを覚えたポケモンを増やしたいアイテムをもたせておきます
- 3 ダブルバトルでこの1匹目のメタモンと泥棒を覚えているポケモンを同時に出します（ダブルバトルはレストランやソノオの南の子供二人で対戦できる）
- 4 戦闘でヘンシンを覚えたポケモンが敵のポケモンに変身します
- 5 そこで2匹目の泥棒（ほしがるでも可能）を覚えたポケモンで1匹目を攻撃します（注意：この攻撃で1体目のポケモンを倒すとアイテムが増えない）
- 6 これでアイテムをGETできますがもっと欲しい場合は3～6匹目の泥棒を覚えているポケモンを入れ替えて1体目に攻撃すれば1回の戦闘で5個は増やせる

2,四天王でゴヨウ、シロナと戦わずに殿堂入り

- 1 四天王のオーバまで戦い、勝利して、奥の部屋へ進む。
リフトで上り、次の部屋へ向かう。
ゴヨウの部屋に入ったら、今入ってきた方の扉に向かってなみのりを使う。
- 2 暗黒世界に入ったら、上の扉のほうに向かう。
ずっと前に突き進む。
BGMが変わり、シロナとナナカマドが話しかけてくる。
- 3 殿堂入りの部屋に案内される。
殿堂入りの機械あり、その時持っていたポケモンが登録される。
殿堂入りした、ポケモンと自分のトレーナーが表示される。
- 4 レポート後、エンディングになる。
フタバタウンに戻っている。殿堂入りもきちんと記録されてる。つまり、正常。

3,シェイミ入手法

この裏技はシェイミをゲットするバグ技です。(ダイヤモンド・パール)
裏技での詳しいシェイミの入手法を紹介します。
準備：なみのり、そらをとぶを覚えたポケモン、マスターボールなどの捕獲用アイテム
カセットによっては四天王の部屋の入り口でなみのりができない場合もあります。

- 1.1人目の四天王の部屋に入り、入ってきた扉に向かってなみのりをする
- 2.その扉の真下のところから右に200歩進む
- 3.今度は下に363歩
- 4.右に722歩
- 5.左に18歩
- 6.そのマスで探検セットを使い地下に潜る
- 7.すぐに地上に戻り、前に進む(動けなくなったらタウンマップ)
- 8.はなのらくえんにいるシェイミに話しかける
- 9.ゲットしたらそらをとぶ等で戻る

この方法でゲットしたシェイミはポケットモンスター プラチナでスカイフォルムになることはできません データが消える可能性もある危険な裏技です。
歩数を間違えるとバグります。
念のためテレレポートを覚えたポケモンも連れて行くと良いです。

4,ダークライ入手法

カセットによっては四天王のへやで波乗りができない場合もあるようです。
準備：なみのり、そらをとぶを覚えたポケモン
モンスターボール、マスターボールなどの捕獲用アイテム

- 1.1人目の四天王の部屋に入り、入ってきた扉に向かってなみのりをする
- 2.その扉の真下のところから右に200歩進む
- 3.今度は下に256歩
- 4.左に63歩
- 5.そのマスでたんけんセットを使い地下に潜る
- 6.すぐに地上に戻る
- 7.しんげつじまに上陸し奥にいるダークライに話しかける
- 8.船に乗ってミオシティへ

ポケットモンスター ブラチナではできません ダークライの初期レベルは40です。
データが消える可能性もある危険な裏技です。
歩数を間違えるとバグります。
念のためテレポートを使えるポケモンを連れて行くといいかもしれませんが
失敗してもデータは消さないください

5,パルパークで何回もポケモンをつれてくる方法

- 1 パルパークで一日に同じカセットから何回もポケモンをつれてこれます
- 2 1. つれてきたいカセット(例としてサファイア)をはめて、DS本体の時計を一日戻す
- 3 ダイヤモンドorパールを起動してサファイアからつれてくるを選び「はい」を3回押す。
- 4 2. 電源を消して次にもうひとつ用意してあるカセット(例としてルビー)を差し込んで、DS本体の時計を一日進める。
- 5 ダイヤモンドorパールを起動してルビーからつれてくるを選び、「はい」を三回押す
- 6 3. サファイアを差し込み、起動してつれてくるを選ぶ。
- 7 これで何回も同じカセット(例としてサファイア)からいくらかでもポケモンを送ることができます

6,水の上を歩いたりできるバグ技

- 1 ナギシティでリボンをくれる女の人の家と歩道橋みたいな所の接続部分(階段みたいなところ)に行く
- 2 そこで探検セットを使う。そして地下に行ったら地上に戻る
- 3 すると主人公が岩肌に入り込んだり、水の上を歩いたりする
- 4 そらをとぶがないと帰れない

7,どんな技でも覚えさせられる裏技

- 1 まず次の3匹のポケモンを用意します
- 2 1匹目：技を覚えさせたいポケモン
- 3 2匹目：メタモン
- 4 3匹目：1匹目に覚えさせたい技を持つるポケモンならなんでもOK(ダブルがスケッチでどんな技でも覚えるのでダブルがおすすめ)
- 5 準備としてまず1匹目のポケモンにものまねを覚えさせます(FR/LG/Emではものまねを教えてくれる人がいます)ダイパでは未確認
- 6 そして1匹目のわざを覚えさせたいポケモンと2匹目のメタモンの順番でダブルバトルを開始します
- 7 戦闘で1匹目のポケモンがものまねを使うことによりメタモンの技のへんしんを覚えることになる
- 8 次に戦闘中の2匹目のメタモンと3匹目の覚えさせたい技をもっているポケモンを入れ替える
- 9 戦闘で1匹目が覚えているへんしんを3匹目(1匹目に覚えさせたい技を持つるポケモン)に使う
- 10 すると1匹目が3匹目が覚える技ごとへんしんするので技も遺伝する
- 11 それが終わると3匹目のポケモンは用がないので全体攻撃を覚えているポケモンと入れ替えるか味方に攻撃で1匹目をひん死にする
- 12 これにより1匹目のポケモンに3匹目のポケモンが覚えてた技がうつる