

ステータス

購入

[初期値総合](#) [初期値近接型](#) [初期値弾幕型](#) [初期値飛行型](#)
[上昇値総合](#) [上昇値近接型](#) [上昇値弾幕型](#) [上昇値飛行型](#)

LvUP

[初期値総合](#) [初期値近接型](#) [初期値弾幕型](#) [初期値飛行型](#)
[人数上昇値総合](#) [人数上昇値近接型](#) [人数上昇値弾幕型](#) [人数上昇値飛行型](#)
[Lv上昇値総合](#) [Lv上昇値近接型](#) [Lv上昇値弾幕型](#) [Lv上昇値飛行型](#)

HP

[初期値総合](#) [初期値近接型](#) [初期値弾幕型](#) [初期値飛行型](#)
[上昇値総合](#) [上昇値近接型](#) [上昇値弾幕型](#) [上昇値飛行型](#)

攻撃

[初期値総合](#) [初期値近接型](#) [初期値弾幕型](#) [初期値飛行型](#)
[上昇値総合](#) [上昇値近接型](#) [上昇値弾幕型](#) [上昇値飛行型](#)

防御

[初期値総合](#) [初期値近接型](#) [初期値弾幕型](#) [初期値飛行型](#)
[上昇値総合](#) [上昇値近接型](#) [上昇値弾幕型](#) [上昇値飛行型](#)

弾防

[初期値総合](#) [初期値近接型](#) [初期値弾幕型](#) [初期値飛行型](#)
[上昇値総合](#) [上昇値近接型](#) [上昇値弾幕型](#) [上昇値飛行型](#)

射程

[最長値弾幕型](#) [最長値飛行型](#) [最短値弾幕型](#)

移動

[通常時総合](#) [通常時近接型](#) [通常時弾幕型](#) [通常時飛行型](#)
[接敵時近接型](#) [接敵時飛行型](#)

攻撃性能

コメント

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

[すべてのコメントを見る](#)

- LV6でのパラメータとかあれば便利だなあ -- (名無し) 2008-02-14 00:52:07
- ステータスのランキングを一通りまとめ終わったらやりますね -- (管理人) 2008-02-11 21:36:44
- 攻撃力*(攻撃間隔+弾速)のランキングが欲しいところであります(LVUPで弾速は上昇するみたいですが)。まあ範囲や貫通スキルを考慮するとアレですが -- (名無しさん) 2008-02-09 06:24:19
- 上昇値を基準にしてみたんですが、大丈夫でしょうか？ -- (管理人) 2008-01-11 15:22:42