

概要

- 敵ユニットが全ての出現場所から現れる。
- Easy、Normalでも出現位置の情報が無く左上に固定で表示される。

MAP

[Arcade](#)と同じ。

敵ユニット

[Arcade](#)と同じ。

説明

コメント

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

[すべてのコメントを見る](#)

- 陣形練習モードですね -- (名無しさん) 2008-03-30 18:32:44
- 普段手動でユニットを操作している人も、陣形プレイに切り替えないと持たないと思う。いつか破綻する。陣形に慣れていれば一度に相手をしなければいけない敵数はむしろ減るので、ルナでも難しくないと思う -- (名無しさん) 2008-02-29 21:13:50