

概要

- 出現する敵の数がArcadeよりも多い。
- 敵ユニットのステータス、撃破時の獲得金額(検証中)が異なる。

MAP

[Arcade](#)と同じ。

敵ユニット

難易度(間隔)	敵	HP	攻撃	防御	弾防	移動	補足
Easy(15m)	通常	25%	65%	25%	25%	100%	
	ボス	300%	100%	40%	40%	80%	
	魔理沙	92	102	6	6	8-0	
Normal(10m)	通常	30%	70%	30%	30%	100%	
	ボス	400%	150%	40%	40%	80%	
	魔理沙	156	146	9	9	8-0	
Hard(7m)	通常	35%	75%	40%	40%	100%	
	ボス	500%	160%	40%	40%	80%	
	魔理沙	206	200	18	16	6-0	
Lunatic(5m)	通常	45%	80%	45%	45%	100%	
	ボス	500%	170%	40%	40%	80%	
	魔理沙	223	381	20	17	7-0	

説明

コメント

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

[すべてのコメントを見る](#)

- 花チームだけが異常に辛い。近接が押し負けること多し。ルナなんてどうやってクリアすればいいのやら -- (名無しさん) 2010-05-16 22:44:46
- 花、風ルナ陣形にコツはありますか？ -- (名無しさん) 2009-12-01 20:28:48
- 難とにとりでクリアきたああああ！（牧場無し） -- (名無しさん) 2009-10-22 06:01:13
- 紅魔チームなら割りと簡単かと。主人公チームはなかなか辛かった。 -- (名無しさん) 2009-10-14 13:25:06
- 紅魔館チームでルナ陣形クリアできた。（牧場無し） -- (名無しさん) 2009-10-11 11:31:27
- 幽香でノーマルをNEXT連打でクリア！でも符使いまくったから意味ねえ！ -- (スコア的な意味、) 2009-03-08 11:00:53
- 風神録でクリアで袴（° °）！！（バトル中の牧場的な売り買い有りで） -- (クロ) 2008-08-27 01:12:00
- ボス魔理沙をクリックしろ！話はそれからだ！ -- (名無しさん) 2008-04-11 13:43:25
- 魔理沙って攻撃してこないよな？攻撃力って測れるのか？ -- (名無しさん) 2008-03-05 09:10:20
- 数には数。常に全軍で当るぐらいの気持ちで。陣形はやめたほうがいい。敵の飛行タイプは着弾する前に倒すぐらいの気概で、弾幕タイプを固めて当てるべし。特にパチュリーは対応間違えると死ぬる -- (名無しさん) 2008-02-29 23:59:36