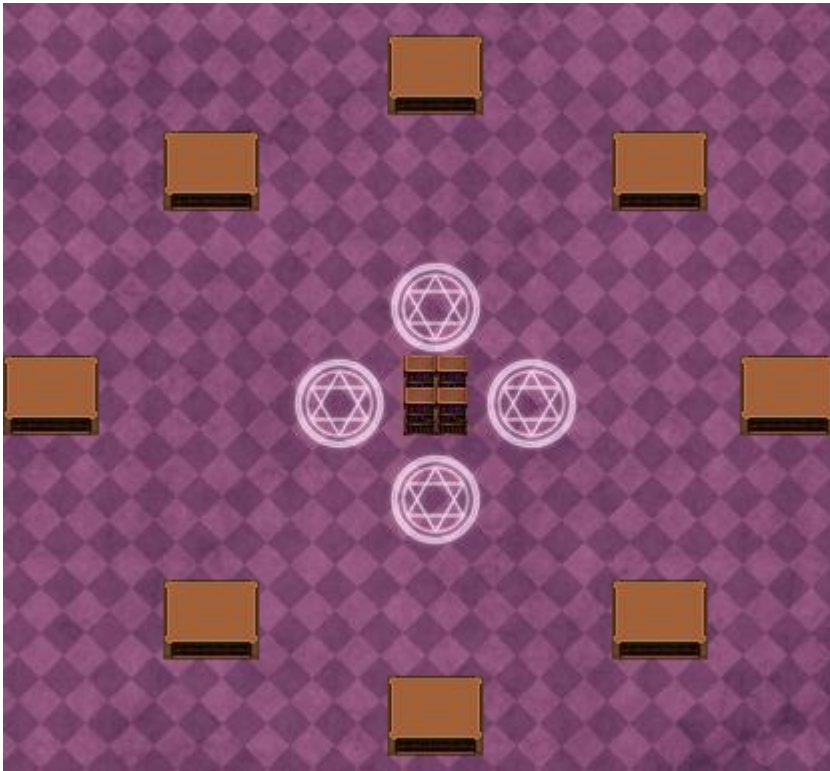


## 概要

## MAP



## 敵ユニット

出現間隔	敵	HP	攻撃	防御	弾防	移動	補足
6.6分間隔	通常	80%	90%	65%	65%	80%	
	ボス	1000% ~ 1250%	175%	100%	100%	60%	HPは125%刻み
	魔理沙	688	200	18	16	6-0	

## 説明

## コメント

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

[すべてのコメントを見る](#)

- ・ 地形はEasyの次に対処しやすいと思うのだが、むしろNormalの地形がアブノーマル -- (名無しさん) 2008-12-23 07:18:51
- ・ これに限らず、ハードは東方のゲームの中で、一番影が薄い難易度な気がしてしょうがない。 -- (名無しさん) 2008-12-14 22:42:27
- ・ チビボスが出やすい気がするモード -- (名無しさん) 2008-09-11 22:51:26