

概要

MAP



敵ユニット

出現間隔	敵	HP	攻撃	防御	弾防	移動	補足
10分間隔	通常	75%	90%	60%	60%	80%	
	ボス	1000%	150%	60% 65%	60% 65%	60%	
	魔理沙	520	219	15	14	6-0	

説明

コメント

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

[すべてのコメントを見る](#)

- サンクス。敵と同じぐらいのレベルがいい感じかも。ただいまアケルナ挑戦中。 -- (名無しさん) 2009-02-15 00:10:49
- 使うキャラ2・3体をずっと上げ続けるだけでOK。やってればレベル上げのバランスがわかってくる -- (名無しさん) 2009-02-14 20:26:00
- 初めてやったんでレベルをどの程度まで上げればいいのかわからん。レベル3以上上げてないんだ。 -- (名無しさん) 2009-02-13 21:52:17
- 少ない軍でも レベル7、アリスLv3くらいでも勝てたりする -- (名無しさん) 2009-01-17 15:18:38
- 何気に全員レベル3くらいでも数の暴力で押せばクリアできたりする。 -- (名無しさん) 2008-08-31 10:10:02
- ノーマルまでなら純 構成でいける 極力最小限の数でLV重視 注意点は範囲攻撃、場合によっては分割させて戦うのが吉 -- (ふい) 2008-03-24 00:10:49
- なにげに通路上での攻防が面白い。難易度ごとにステージ固定なのが残念 -- (名無しさん) 2008-03-18 23:43:02
- 細い通路の手前に遠距離を置くのは基本ですね -- (名無しさん) 2008-02-15 19:51:54
- どんな戦法を取るにせよ画面右隅上下のスペースに足止め要員を1～2名配置して置くと対応時間を稼いでくれる -- (名無しさん) 2008-02-04 21:00:17