



名前	購入	LvUP		スキル			タイプ	ステータス					攻撃性能					索敵	復帰	
		人数+1	Lv+1	Lv.1	Lv.3	Lv.6		HP	攻撃	防御	弾防	射程	移動	間隔	弾速	射距離	追尾			反射
メ ディ スン ・ メ ラン コ リ ー	132	1080		猛毒	-	人形	弾幕型	110	23	6	14	1-5	6-0	0.5s 31F	4	7			6	2s
	*1.52	+108	+3456		+40			+8	+3	+8										
人形 (メ ディ スン ・ 近 接)	-			-	-	猛毒 (Lv5)	近接型	90	15	6	6	1-1	5-7	0.5s 30F					?	-
風見 幽香	260	960		範囲	-	反射	近接型	210	38	13	11	1-1	6-7	0.8s 51F					6	3s
	*1.48	+160	+3840		+68			+11	+5	+6										
射命 丸 文	260	960		範囲	-	貫通	飛行型	150	25	8	4	1-2	8-0	0.7s 44F	4	4	×	6.5	2s	
	*1.47	+160	+3840		+60			+8	+3	+3										
小野 塚 小町	260	960		必殺	-	加速	近接型	210	32	12	12	1-1	8-10	0.6s 35F					6	4s
	*1.46	+160	+3840		+75			+13	+6	+5										
四季 映姫 ヤマ ザナ ドゥ	390	1140		貫通	反射	威圧	弾幕型	180	28	2	15	3-7	4-0	2.4s 149F	5	15	×		9.5	5s
	*1.44	+190	+3990		+38			+9	+4	+5										

上段の数値は初期値、下段の数値は上昇値、色付きの数値は、同タイプユニット中青は最も優秀な数値、赤は最も劣る数値、
s=sec(秒)F=フレーム(60F/s)

コメント

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

[すべてのコメントを見る](#)

- 文を12~16体くらい置いておけば、小町やフランみたいな厄介な近接が一気に楽になる。距離を離せばメディスンも活きるしケチらずレベル6まで上げて損はない -- (名無しさん) 2011-02-06 22:39:48
- 陣形、メディ36体Lv11、幽香16体Lv7、文12体Lv3、小町8体Lv2、ゆうかレベル3+気休め小町 メディレベル3 or 4 文レベル3 メディレベル6, 7 適度ゆうかアゲでそこそこ安定するかと。ボスフラン小町みょん3連続でも余裕、うどんげがきたら符の用意。 -- (名無しさん) 2011-01-26 16:28:44
- 本20水符残し、メディ36メイン、序盤幽香を3程度まで上げ徐々にメディを育成。6で安定し始めたら隙を見て対高火力弾幕対策に幽香も6前後まであげていく。メディ伝家の宝刀「引き打ち」を活かすため本棚周辺に文4~8体LV3程度、対近接ノックバックと近接ボス削り。メディの特色で本棚までつめられても粘るチルノ並の持久力があるので符の使いどころはメディの死亡数で判断。ただし引き打ちの弱点「挟み撃ち」がきたら即符の勢いで。 -- (名無しさん) 2011-01-26 16:24:16
- メディ単機がラスト1時間持たなかった...フランもこたんはきつすぎる -- (名無しさん) 2009-06-06 00:11:01
- ゆうか、メディスンを盾にしつつ山田まつりもなかなか -- (名無しさん) 2009-02-08 00:18:41
- ゆうか -- (名無しさん) 2009-02-08 00:18:04
- 皆...山田も愛してやれよ... -- (名無しさん) 2008-12-14 22:27:52
- それを言い始めると、「それなら耐久力が高くてコストが安いメディの方が」ってなって、結局落ち着くところに落ち着いてしまうという..... -- (名無しさん) 2008-10-15 19:53:26
- 復帰遅いやつは増やすのは下策でない？ 範囲持ちに粉々にされるよ...。文の補助でまともにやるほうがよいと思う。 -- (sage) 2008-10-14 22:25:02
- 小町主力 復帰遅くてうまいかん、という人は、いっそのこと大量購入がお勧め。自分は40体ぐらいで安定した。 -- (名無しさん) 2008-10-08 08:22:18