



名前	購入	LvUP		スキル			タイプ	ステータス						攻撃性能				索敵	復帰	
		人数+1	Lv+1	Lv.1	Lv.3	Lv.6		HP	攻撃	防御	弾防	射程	移動	間隔	弾速	射距離	追尾			反射
てゐ	90	980		幸運	回避	加速	近接型	130	24	13	12	1-1	7-8	0.4s 27F	-				6	2s
	*1.56	+70	+2660					+70	+11	+5	+6									
鈴仙・U・イナバ	186	1300		混乱	範囲	反射	弹幕型	110	38	6	15	1-5	5-0	1.0s 64F	3	7.5		7	2s	
	*1.48	+130	+3510					+50	+11	+3	+6									
八意永琳	300	900		回復	再生	必殺	弹幕型	200	24	1	2	2-5	3-0	0.4s 29F	4	8		7	4s	
	*1.44	+180	+3780					+88	+8	+1	+1									
蓬莱山輝夜	440	1140		範囲	再生	-	飛行型	260	38	2	1	1-3	1-1	3.8s 228F	1	5	×	×	5	5s
	*1.46	+190	+3990					+120	+16	+2	+1									
藤原妹紅	420	1140		自爆	再生	範囲	近接型	300	30	1	2	1-1	6-10	0.8s 49F	-				5	5s
	*1.46	+190	+3990					+125	+15	+2	+1									

上段の数値は初期値、下段の数値は上昇値、色付きの数値は、同タイプユニット中青は最も優秀な数値、赤は最も劣る数値、s=sec(秒)F=フレーム(60F/s)

## コメント

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

[すべてのコメントを見る](#)

- てゐがやわい ? 70,5,6の上昇値で回避持ちと、軽量近接としてはやや硬いほうだと思うが、メーリンばかり使ってたのか? 自爆要員のもこを数体用意して少しずつつづつたりうどんげの援護を入れればまず崩れないはず -- (名無しさん) 2011-05-29 11:31:03
- てゐが柔らかい為前線を維持できないのだが方法あるか? -- (名無しさん) 2011-03-12 10:52:14
- もこたんは4人を画面端に置くと敵戦力を確実に削ってくれる。4人だけの為と思わず6レベルまで上げ、もこたんをこき使ってあげよう。 -- (名無しさん) 2009-06-02 02:44:33
- ウサギ二名の能力がガッチリ噛みあって異様に強い。しかしてゐの戦線維持が低めなのが災いして陣形プレイにはやや不向き -- (名無しさん) 2009-02-20 19:22:10
- ウサギ -- (名無しさん) 2009-02-20 19:21:07
- てゐとうどんげが強すぎるこれさえいれば大抵クリアできる -- (前原圭一) 2008-12-13 17:04:28
- 元々輝夜の用途は本棚警備隊だと思う。前線配備だとやられた時の戦線復帰がだるすぎる。ただし魔理沙は着弾前に盗んでいくこともあるので注意。てゐを上手く使おう -- (名無しさん) 2008-10-10 13:50:39
- 永琳よりも輝夜を本棚警備隊にした方がいいと思う地味にHP高くておかしき攻撃力&範囲で抜けてきた接近タイプと空中タイプ殲滅してくれるし ^^ -- (名無しさん) 2008-10-08 07:03:07
- うどんげ単品のみで 以外攻略可能。ハード以下なら符すらいらぬ、Lv2 50~70体生産 ひたすらLv上げる。意外と着目されていないが射程ユニットは強い。理由は接近型と違って後列にいても攻撃できるため数の暴力が可能のため。ただし攻撃の遅い飛行系は除く -- (名無しさん) 2008-08-31 06:45:26
- てゐのコストパフォーマンス、言うまでも無いれーせん、連射が地味に早く間接攻撃必殺のえーりん、自爆特攻もこたんととってもヤバイ永遠亭の愉快的仲間たち -- (名無しさん) 2008-08-23 15:37:27