



名前	購入	LvUP		スキル			タイプ	ステータス					攻撃性能					索敵	復帰
		人数+1	Lv+1	Lv.1	Lv.3	Lv.6		HP	攻撃	防御	弾防	射程	移動	間隔	弾速	射距離	追尾		
橙	95	1008		-	回避	加速	近接型	140	24	12	11	1-1	8-11	0.4s 24F	-			6	2s
	*1.57	+72	+2736				+65	+12	+5	+6									
八雲藍	200	1040		反射	結界	無効	弾幕型	130	26	6	15	1-5	5-0	0.7s 42F	4	7.5	x	7	2s
	*1.47	+130	+3510				+48	+10	+3	+7									
魂魄妖夢	280	1020		必殺	回避	反射	近接型	170	24	13	12	1-1	4- 24	0.3s 18F	-			5	3s
	*1.46	+170	+3740				+60	+8	+5	+6									
西行寺幽々子	390	1080		範囲	-	反魂	飛行型	270	40	9	6	1-3	3-1	2.8s 168F	2	4		6.5	4s
	*1.43	+180	+3780				+86	+9	+4	+2									
八雲紫	420	1080		境界	結界	威圧	弾幕型	200	28	3	11	1-4	4-0	1.3s 79F	3	6.5	x	7	5s
	*1.43	+180	+3780				+64	+10	+2	+6									

上段の数值は初期値、下段の数值は上昇値、色付きの数值は、同タイプユニット中青は最も優秀な数值、赤は最も劣る数值、s=sec(秒)F=フレーム(60F/s)

コメント

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

[すべてのコメントを見る](#)

- 個々の能力は強力なものの、橙は耐久力が低めでスキルも防御的でないため、陣形ではかなり苦戦を強いられる。みょんやゆゆ様による即死能力で他よりも速攻で潰す陣形を心がけよう -- (名無しさん) 2011-12-10 19:51:16
- 橙を壁にしつつゆゆ様を育成、レベル6になればゆゆ様ゲーで終わる。全額をゆゆ様の購入に充ててひたすらゆゆ様を画面端に飛ばしまくるだけ -- (名無しさん) 2011-03-29 21:21:21
- おそらく モードでは最優秀チーム -- (名無しさん) 2008-06-04 12:04:12
- 妖夢を本棚周りに置いておくとか敵を切り刻みながら侵入口付近まで駆け抜ける自動迎撃装置の誕生。 -- (名無しさん) 2008-03-18 23:45:42
- 藍が値段の割に強力な気がする -- (名無しさん) 2008-03-17 02:30:19
- 橙はLv1のままだとスキルを持っていないので早い段階でレベルを上げるか、妖夢に切り替えるかしないと前線が崩壊しやすい -- (名無しさん) 2008-03-12 10:55:08
- 橙はLv1のままだとスキルを持っていないので早い段階でレベルを上げるか、妖夢に -- (名無しさん) 2008-03-12 10:52:51
- 紫と幽々子は共にLv6で真価を発揮するので、 以外ではどちらか択一、...ていうか両方共使わないのが正解か。 -- (名無しさん)

ん) 2008-02-09 19:34:08

- ゆかりんは壁から威圧で時間を稼ぐ役。そして妖夢と藍で倒す。 -- (名無しさん) 2008-02-08 13:55:20
- ゆかりんはルナなら壁によじ登らせて嫌がらせに 戦局を変えるほどの能力はないかな・・・? -- (名無しさん) 2008-02-03 14:17:56