

近接型

弾幕型

飛行型

近接型

名前	購入	LvUP		スキル			タイプ	ステータス					攻撃性能					索敵	復帰
		人数+1	Lv+1	Lv.1	Lv.3	Lv.6		HP	攻撃	防御	弾防	射程	移動	間隔	弾速	射距離	追尾		
紅美鈴	120	1040		根性	-	自爆	近接型	170	22	14	12	1-1	6-8	0.4s				6	2s
	*1.55	+80	+2400					+72	+10	+6	+6			26F	-				
フランドール・スカレット	390	1080		吸血	蝙蝠	範囲	近接型	160	31	8	13	1-1	8-12	0.5s				6	6s
	*1.43	+180	+3600					+80	+14	+4	+6			29F	-				
チルノ	80	952		-	根性	凍結	近接型	120	22	11	9	1-1	9-9	0.5s				5	1s
	*1.57	+68	+2584					+60	+9	+5	+5			29F	-				
人形 (アリス・近接)	-			-	-	自爆	近接型	100	20	11	8	1-1	5-8	0.5s				?	-
								+35	+6	+5	+6			30F	-				
伊吹萃香	370	1080		分裂	範囲	-	近接型	400	34	1	1	1-1	6-8	0.7s				6	6s
	*1.43	+180	+3600					+160	+14	+1	+2			44F	-				
伊吹萃香 (中)	-			霧散	-	分裂 (Lv.5)	近接型	120	23	1	1	1-1	6-8	?				?	-
								+30	+4	+1	+1			?					
伊吹萃香 (小)	-			霧散	-	-	近接型	60	21	1	1	1-1	7-9	?				?	-
								+15	+4	+1	+1			?					
橙	95	1008		-	回避	加速	近接型	140	24	12	11	1-1	8-11	0.4s				6	2s
	*1.57	+72	+2736					+65	+12	+5	+6			24F	-				
魂魄妖夢	280	1020		必殺	回避	反射	近接型	170	24	13	12	1-1	4-24	0.3s				5	3s
	*1.46	+170	+3740					+60	+8	+5	+6			18F	-				
てゐ	90	980		幸運	回避	加速	近接型	130	24	13	12	1-1	7-8	0.4s				6	2s
	*1.56	+70	+2660					+70	+11	+5	+6			27F	-				

藤原妹紅	420	1140		自爆	再生	範囲	近接型	300	30	1	2	1-2	6-10	0.8s	-	5	5s
	*1.46	+190	+3990					+125	+15	+2	+1			49F			
人形 (メディスン・近接)	-	-		-	-	猛毒(Lv5)	近接型	90	15	6	6	1-1	5-7	0.5s	-	?	-
				+40	+5	+4	+5	30F									
風見幽香	260	960		範囲	-	反射	近接型	210	38	13	11	1-2	6-7	0.8s	-	6	3s
	*1.48	+160	+3840					+68	+11	+5	+6			51F			
小野塚小町	260	960		必殺	-	加速	近接型	210	32	12	12	1-2	8-10	0.6s	-	6	4s
	*1.46	+160	+3840					+75	+13	+6	+5			35F			
秋穠子	110	1020		幸運	-	根性	近接型	120	25	11	11	1-1	6-8	0.5s	-	6	2s
	*1.55	+85	+3230					+62	+11	+5	+5			29F			
鍵山雛	140	1155		無効	混乱	猛毒	近接型	160	22	13	12	1-1	8-9	0.6s	-	6	2s
	*1.54	+105	+3780					+71	+9	+6	+6			36F			
上白沢慧音	200	1120		回避	反射	回復	近接型	200	25	14	13	1-1	7-9	0.4s	-	6	2s
	*1.47	+140	+3920					+75	+11	+6	+6			26F			

上段の数値は初期値、下段の数値は上昇値、色付きの数値は、同タイプユニット中 **青** は最も優秀な数値、**赤** は最も劣る数値、
s=sec(秒)F=フレーム(60F/s)

弾幕型

名前	購入	LvUP		スキル			タイプ	ステータス					攻撃性能				索敵	復帰		
		人数+1	Lv+1	Lv.1	Lv.3	Lv.6		HP	攻撃	防御	弾防	射程	移動	間隔	弾速	射距離			追尾	反射
十六夜咲夜	190	1040		遅延	反射	貫通	弾幕型	120	30	4	14	1-5	5-0	0.7s	4	9			7	2s
	*1.47	+130	+3250					+40	+8	+2	+7			42F						
レミリア・スカーレット	370	1080		貫通	蝙蝠	範囲	弾幕型	150	34	2	12	3-7	3-0	2.1s	4	13	x		10	6s
	*1.43	+180	+3600					+40	+8	+2	+5			130F						

アリス・マーガトロイド	180	1040		人形	人形	人形	弾幕型	90	28	5	15	1-5	4-0	0.7s 45F	4	8			8	3s
	*1.48	+130	+3250					+40	+8	+3	+7									
人形 (アリス・弾幕)	-			-	-	自爆 (Lv5)	弾幕型	75	22	2	10	1-5	5-0	0.7s 45F	4	8?	x		8?	-
								+20	+5	+2	+5									
霧雨魔理沙	300	1080		範囲	回避	加速	弾幕型	120	56	4	8	1-3	10-0	3.5s 210F	4	11			6	3s
	*1.45	+180	+3960					+28	+18	+4	+3									
八雲藍	200	1040		反射	結界	無効	弾幕型	130	26	6	15	1-5	5-0	0.7s 42F	4	7.5	x		7	2s
	*1.47	+130	+3510					+48	+10	+3	+7									
八雲紫	420	1080		境界	結界	威圧	弾幕型	200	28	3	11	1-4	4-0	1.3s 79F	3	6.5	x		7	5s
	*1.43	+180	+3780					+64	+10	+2	+6									
鈴仙・ユニバ	186	1300		混乱	範囲	反射	弾幕型	110	38	6	15	1-5	5-0	1.0s 64F	3	7.5			7	2s
	*1.48	+130	+3510					+50	+11	+3	+6									
八意永琳	300	900		回復	再生	必殺	弾幕型	200	24	1	2	2-5	3-0	0.4s 29F	4	8			7	4s
	*1.44	+180	+3780					+88	+8	+1	+1									
メディスン・メランコリー	132	1080		猛毒	-	人形	弾幕型	110	23	6	14	1-5	6-0	0.5s 31F	4	7			6	2s
	*1.52	+108	+3456					+40	+8	+3	+8									
四季映姫ヤマザナドゥ	390	1140		貫通	反射	威圧	弾幕型	180	28	2	15	3-7	4-0	2.4s 149F	5	15	x		9.5	5s
	*1.44	+190	+3990					+38	+9	+4	+5									
河城にとり	260	1120		-	反射	-	弾幕型	160	20	5	16	1-5	5-0	0.2s 12F	4	8	x		7	3s
	*1.45	+160	+3840					+40	+6	+5	+5									
八坂神奈子	450	1200		範囲	威圧	無効	弾幕型	200	28	5	12	3-7	2-0	2.3s 139F	2	15			10	5s
	*1.43	+200	+4200					+48	+8	+3	+4									

洩矢 諏訪 子	450	1200		範囲	反射	威圧	弾幕型	220	28	5	10	1-5	4-0	1.9s 119F	2	6.5	×	×	10	4s
	*1.43	+200	+5000					+35	+7	+3	+5									

上段の数值は初期値、下段の数值は上昇値、色付きの数值は、同タイプユニット中青は最も優秀な数值、赤は最も劣る数值、
s=sec(秒)F=フレーム(60F/s)

飛行型

名前	購入	LvUP		スキル			タイプ	ステータス					攻撃性能					索敵	復帰		
		人数+1	Lv+1	Lv.1	Lv.3	Lv.6		HP	攻撃	防御	弾防	射程	移動	間隔	弾速	射距離	追尾			反射	
パ チュ リー ・ ノー レッジ	260	1078		範囲	無効	-	飛行型	200	38	12	6	1-3	5-1	2.0s 120F	3	4.5	×	×	6.5	3	
	*1.45	+154	+3542					+50	+13	+5	+3										
蝙蝠 (レ ミア)	-			霧散	-	吸血 (Lv.5)	飛行型	80	17	5	2	1-1	6-9	0.4s 25F						?	-
								+22	+4	+4	+3										
蝙蝠 (フ ランド ール)	-			霧散	-	吸血 (Lv.5)	飛行型	100	20	2	1	1-1	7-11	0.4s 22F						?	-
								+25	+5	+4	+3										
人形 (ア リス ・飛 行)	-			-	-	自爆 (Lv5)	飛行型	90	30	10	4	1-3	5-1	1.3s 80F	3?	4?	×	×	6?	-	
								+25	+5	+4	+3										
博麗 霊夢	300	1080		範囲	無効	結界	飛行型	220	30	13	7	1-3	6-2	1.0s 60F	3	4	×	×	6	3	
	*1.43	+180	+3600					+42	+11	+7	+3										
西行 寺 幽々 子	390	1080		範囲	-	反魂	飛行型	270	40	9	6	1-3	3-1	2.8s 168F	2	4			6.5	4	
	*1.43	+180	+3780					+86	+9	+4	+2										
蓬莱 山 輝夜	440	1140		範囲	再生	-	飛行型	260	38	2	1	1-3	1-1	3.8s 228F	1	5	×	×	5	5	
	*1.46	+190	+3990					+120	+16	+2	+1										
射命 丸 文	260	960		範囲	-	貫通	飛行型	150	25	8	4	1-2	8-0	0.7s 44F	4	4	×		6.5	2	
	*1.47	+160	+3840					+60	+8	+3	+3										

東風 谷 早苗	336	1110		反射	結界	回復	飛行 型	230	30	10	10	1-3	7-1	1.6s 99F	3	4	×	×	6.5	3
	*1.44	+185	+4070					+40	+11	+6	+3									

上段の数值は初期値、下段の数值は上昇値、色付きの数值は、同タイプユニット中青は最も優秀な数值、赤は最も劣る数值、
s=sec(秒)F=フレーム(60F/s)

コメント

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

[すべてのコメントを見る](#)

- 飛行オンリーだけはクリアできない・・・ -- (名無しさん) 2009-03-23 21:36:05
- 萃香の復帰が赤くなかったので修正 -- (名無しさん) 2008-08-26 09:36:52
- 値段はお買い得かそうでないかですね -- (管理人) 2008-02-09 12:03:03
- 青は最も高い数值、赤は最も低い数值、値段に関しては当てはまってない気がするが... -- (名無しさん) 2008-02-02 13:53:43