



| 名前            | 購入    | LvUP |       | スキル  |      |           | タイプ | ステータス |     |    |    |     |      | 攻撃性能         |    |     |    |    | 索敵  | 復帰 |
|---------------|-------|------|-------|------|------|-----------|-----|-------|-----|----|----|-----|------|--------------|----|-----|----|----|-----|----|
|               |       | 人数+1 | Lv+1  | Lv.1 | Lv.3 | Lv.6      |     | HP    | 攻撃  | 防御 | 弾防 | 射程  | 移動   | 間隔           | 弾速 | 射距離 | 追尾 | 反射 |     |    |
| 紅美鈴           | 120   | 1040 |       | 根性   | -    | 自爆        | 近接型 | 170   | 22  | 14 | 12 | 1-1 | 6-8  | 0.4s<br>26F  | -  |     |    |    | 6   | 2s |
|               | *1.55 | +80  | +2400 |      |      |           |     | +72   | +10 | +6 | +6 |     |      |              |    |     |    |    |     |    |
| 十六夜咲夜         | 190   | 1040 |       | 遅延   | 反射   | 貫通        | 弾幕型 | 120   | 30  | 4  | 14 | 1-5 | 5-0  | 0.7s<br>42F  | 4  | 9   |    |    | 7   | 2s |
|               | *1.47 | +130 | +3250 |      |      |           |     | +40   | +8  | +2 | +7 |     |      |              |    |     |    |    |     |    |
| パチュリー・ノーレッジ   | 260   | 1078 |       | 範囲   | 無効   | -         | 飛行型 | 200   | 38  | 12 | 6  | 1-3 | 5-1  | 2.0s<br>120F | 3  | 4.5 | x  | x  | 6.5 | 3s |
|               | *1.45 | +154 | +3542 |      |      |           |     | +50   | +13 | +5 | +3 |     |      |              |    |     |    |    |     |    |
| レミリア・スカーレット   | 370   | 1080 |       | 貫通   | 蝙蝠   | 範囲        | 弾幕型 | 150   | 34  | 2  | 12 | 3-7 | 3-0  | 2.1s<br>130F | 4  | 13  | x  |    | 10  | 6s |
|               | *1.43 | +180 | +3600 |      |      |           |     | +40   | +8  | +2 | +5 |     |      |              |    |     |    |    |     |    |
| 蝙蝠 (レミリア)     | -     |      |       | 霧散   | -    | 吸血 (Lv.5) | 飛行型 | 80    | 17  | 5  | 2  | 1-1 | 6-9  | 0.4s<br>25F  | -  |     |    |    | ?   | -  |
|               |       |      |       | +22  | +4   | +4        | +3  |       |     |    |    |     |      |              |    |     |    |    |     |    |
| フランドール・スカーレット | 390   | 1080 |       | 吸血   | 蝙蝠   | 範囲        | 近接型 | 160   | 31  | 8  | 13 | 1-1 | 8-12 | 0.5s<br>29F  | -  |     |    |    | 6   | 6s |
|               | *1.43 | +180 | +3600 |      |      |           |     | +80   | +14 | +4 | +6 |     |      |              |    |     |    |    |     |    |
| 蝙蝠 (フランドール)   | -     |      |       | 霧散   | -    | 吸血 (Lv.5) | 飛行型 | 100   | 20  | 2  | 1  | 1-1 | 7-11 | 0.4s<br>22F  | -  |     |    |    | ?   | -  |
|               |       |      |       | +25  | +5   | +4        | +3  |       |     |    |    |     |      |              |    |     |    |    |     |    |

上段の数値は初期値、下段の数値は上昇値、色付きの数値は、同タイプユニット中青は最も優秀な数値、赤は最も劣る数値、s=sec(秒)F=フレーム(60F/s)

## コメント

|       |                      |
|-------|----------------------|
| 名前:   | <input type="text"/> |
| コメント: | <input type="text"/> |

投稿

[すべてのコメントを見る](#)

- メイドの延長は攻撃速度も遅くならないのか? -- (名無しさん) 2011-03-16 22:38:04
- さくめーだけでいけるなw -- (名無しさん) 2010-11-14 13:44:42
- 美鈴とフランが弱点を補いあう感じでいいね。どっちも近接相手に有効なスキル持ってる上、咲夜さんの支援が強いからパッチェさんが目立たないなあ。 -- (名無しさん) 2009-12-15 18:51:55
- レミリアは前線に配置することで小町など範囲攻撃持っていない相手に有効。もちろん後衛でも貫通+範囲はつよいし、1キャラ育てるだけで前衛と後衛を同時に強化できるのはお得といえる。編成で適当にチーム組んだときや、5キャラフルに使う場合結構な戦力に。 -- (名無しさん) 2009-06-24 13:23:14
- 他のチームと比べてレベルが上がりやすい感じがする -- (名無しさん) 2008-07-06 10:26:39
- 中国は大量に生産しなければ最強。復帰早いから飛行系が押し寄せても押されることはほぼ無い -- (名無しさん) 2008-04-18 11:12:22
- 永夜と実力的には伯仲。PAD長とうどんげでは後者が優れているが、あっちはNEETがパチュの足元にも及ばない。まあ飛行ユニットはオマケだが、高コストに自爆をさせるか、量産型に自爆させるか程度の違い。好みで。 -- (名無しさん) 2008-04-07 10:24:56
- 咲夜が有能すぎてレミリアの出番なし -- (名無しさん) 2008-03-17 02:28:40
- 敵として見れば、中国とおぜうさまの死んでも使える能力はヤバイ。(量産した後に)中国に自爆さえ覚えさせれば単独特攻兵器として扱えるし。・・・ただ、自爆合戦になると消耗戦になって負けるんだよなあ -- (名無しさん) 2008-02-12 16:22:08
- 姉妹で蝙蝠の色微妙に違うねコレ -- (名無しさん) 2008-02-12 07:39:55