

## 説明

Lunaticでの敵の出現確率テーブルです。

10万モード10回分のデータを使用。計1440匹、区間毎の合計はボスを含む120匹、11時のみボスを除く110匹

サンプル数が少ない為、あまり正確な値ではない。

ボスの出現率は雑魚とは違うテーブルを使用しているが、ボスの出現率を計算できるほどデータが確保出来ていない為、11時以外はボスも合計して計算している。

時間	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	合計
中国	6.67	4.17	2.50				8.33	8.33	6.67					3.06
咲夜	6.67	8.33	3.33	3.33	1.67		5.00	3.33	0.83	5.00	0.83			3.19
ぱちゅ	10.00	4.17	10.00	5.83	5.83		8.33	9.17	3.33	5.00	10.00			5.97
れみ				6.67	5.00	6.67				2.50	5.83	11.82		3.13
フラン				1.67	3.33	8.33				5.83	5.00	8.18		2.64
チル	6.67	10.00	4.17				6.67	1.67	1.67					2.57
アリス		7.50	2.50	5.00				2.50	4.17	5.83				2.29
魔理沙			1.67	3.33	8.33				0.83	3.33	4.17		100	2.50
霊夢		6.67	3.33	4.17	5.00	10.00		7.50	4.17	4.17	5.00	7.27		4.72
萃香			0.83	4.17	7.50	6.67			0.83	4.17	2.50	7.27		2.78
橙	9.17	6.67	4.17	8.33			2.50	6.67	6.67	7.50				4.31
藍	10.00	5.00	5.83	3.33			10.83	6.67	5.00	6.67				4.44
妖夢				5.00	5.00	2.50				8.33	6.67	5.45		2.71
幽々子				7.50	9.17	9.17				5.00	10.00	6.36		3.89
紫				4.17	5.00	5.83				4.17	8.33	3.64		2.57
てみ	9.17	6.67	5.83				10.83	8.33	5.00					3.82
鈴仙	10.83	10.00	5.00	5.00			7.50	8.33	5.00	4.17				4.65
永琳				7.50	4.17	6.67				9.17	6.67	4.55		3.19
輝夜					3.33	11.67					5.00	10.91		2.50
妹紅				6.67	8.33	7.50				2.50	9.17	9.09		3.54
メディ	6.67	4.17	4.17				10.83	5.83	2.50					2.85
幽香		5.00	7.50	2.50				6.67	5.00	3.33				2.50
文			7.50	4.17	8.33	5.83			5.83	3.33	4.17	2.73		3.47
小町			2.50	1.67	7.50	10.00			5.00	2.50	5.00	6.36		3.33
山田			9.17	3.33	1.67	4.17			5.83	1.67	7.50	12.73		3.75
穰子	7.50	6.67	6.67				10.83	9.17	14.17					4.58
雛	10.00	8.33	5.00				11.67	8.33	4.17					3.96
にとり		0.83	1.67					0.83	6.67					0.83
早苗	6.67	5.00	5.83	5.83	3.33		6.67	5.83	5.83	5.00	3.33			4.44
神奈子					7.50	5.00						3.64		1.32

慧音		0.83	0.83	0.83				0.83	0.83	0.83				0.42
諏訪子											0.83			0.07

## 考察

1時間毎に別のテーブルを使用していて、ボスは雑魚とは別のテーブルを使用している。  
ボスも雑魚と似たテーブルを使用しているが、2時と8時の萃香は、共に1回ずつ、ボスのみしか出現していないなど、ボスのみ出現する事もある。  
0~5時と6~11時は同じテーブルを使用している？  
Easyでは3時間（12匹）毎にこのテーブルの0~3時のものを使用していると思われる為、輝夜と神奈子が出現しない  
慧音、諏訪子など一部の敵は、特定の時刻のみに出現する/しない事がある。（モードによって微妙にパターンが違う）

## Hardでの出現パターン（時間の表記はLuna基準）

[0時~2時] 美鈴、チルノ、てみ、メディ、穰子、雛  
[0時~3時] 橙、藍、鈴仙  
[0時~4時] 咲夜、パチュエ、早苗  
[1時~3時] アリス、幽香  
[1時~5時] 霊夢  
[2時~2時] にとり  
[2時~4時] 魔理沙  
[2時~5時] 文、小町、映姫  
[3時~5時] レミ、フラン、萃香、妖夢、幽々子、紫、永琳、妹紅  
[4時~5時] 輝夜、神奈子

0~7時は上記のテーブルで12回ずつ、8時~12時は6回ずつ出現する。

### 【単発で出現する敵】

2時ボス 萃香  
5時ボス 早苗  
5時ボス パチュリー  
1時、2時、3時ボス、2時20分、3時25分 慧音  
3時25分、4時25分、4時45分、4時ボス 諏訪子

### 【単発で出現しない敵】

1時ボス 霊夢  
2,3,4時ボス 魔理沙  
3時ボス アリス  
5時50分 萃香

### 【低確率で出現する敵】

4時台 咲夜（他の1/5の確率）

## コメント

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

[すべてのコメントを見る](#)

- 時間毎の出現敵数のデータは無いでしょうか？ -- (名無しさん) 2008-07-05 13:01:15
- 表が横にながかったのでキャラを行ごとにまとめました -- (名無しさん) 2008-05-08 22:22:05
- Easyでもケロちゃんは出ます。出ないのはてるよとキャノ子 -- (名無しさん) 2008-03-15 03:24:29
- 縦列キャラ名にして、横列時間にすればいいじゃない。エクセルある程度まとまったら上げさせていただきます。 -- (名無しさん) 2008-03-10 03:52:51
- 了解です。とりあえず元のままにしておきます。表を見てると、確かにある程度の法則が見えてきますね。 -- (管理人) 2008-03-10 00:08:27
- どうやら雑魚とボスでは別のテーブルを使用していて、無視できないレベルで出現率に差があるようなので、ボスの出現率が出せるくらいデータが集まったら各時間のボスも分離させたいです。また、0~5と6~11は同じテーブルの可能性があるので、恐らく最終的には0雑魚、0ボス、1雑魚、1ボス・・・5雑魚、5ボス、11ボスのようになります。整理するのはこの形に落ち着いてからの方が良いと思います。 -- (名無しさん) 2008-03-09 21:24:42
- 乙です。テーブルが横に長すぎて環境によっては大きくはみ出てしまうので、現在縦に修正させてもらってるところです。後、11:55はボス魔理沙確定なので削ってもいいかなと思ったのですがどうでしょう？ -- (管理人) 2008-03-09 09:22:32