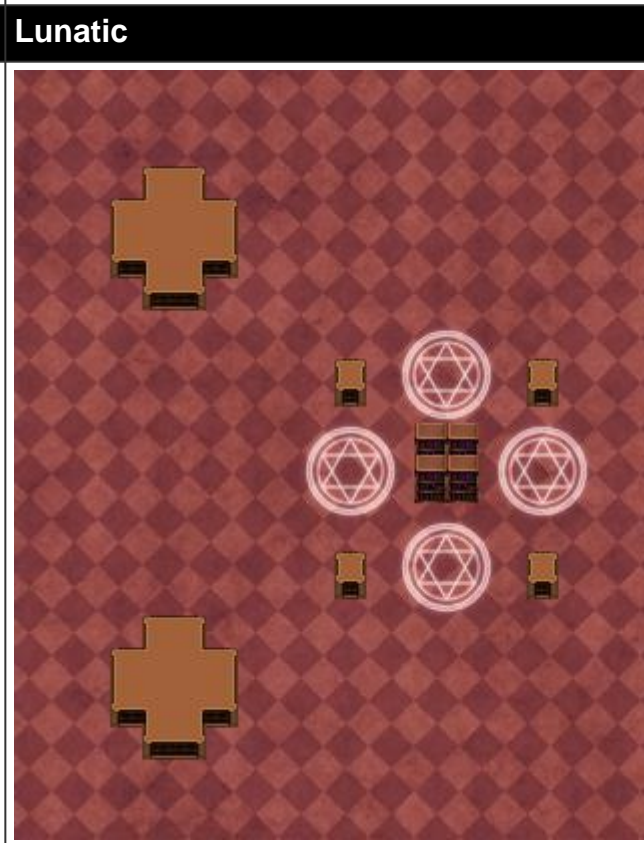
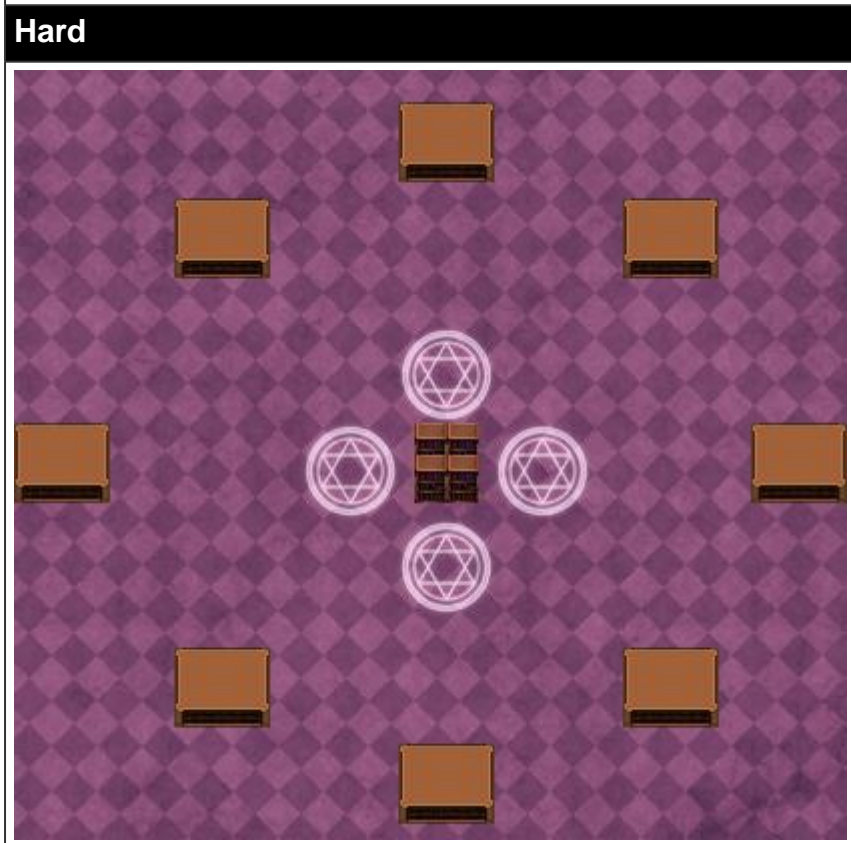


- [Easy](#)
- [Normal](#)
- [Hard](#)
- [Lunatic](#)

MAP



敵ユニット

難易度(間隔)	敵	HP	攻撃	防御	弾防	移動	補足
Easy(15m)	通常	65%	85%	55%	55%	80%	
	ボス	1000%	100%	60%	60%	60%	
	魔理沙	348	76	10	10	6-0	
Normal(10m)	通常	75%	90%	60%	60%	80%	
	ボス	1000%	150%	60% 65%	60% 65%	60%	
	魔理沙	520	219	15	14	6-0	
Hard(7m)	通常	80%	90%	65%	65%	80%	
	ボス	1000% ~ 1250%	175%	100%	100%	60%	HPは125%刻み
	魔理沙	688	200	18	16	6-0	
Lunatic(5m)	通常	85%	95%	70%	70%	67%	
	ボス	1000% ~ 1500%	175%	100%	100%	60%	HPは125%刻み
	魔理沙	744	381	40	35	7-0	

コメント

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

[すべてのコメントを見る](#)