

XBOX360の「実績」システムに関するページ。

[XBOX360 実績解除スレまとめ @wiki](#)より内容を一部転載。

実績全解除はかなりしやすい部類だが、10数時間程度の時間はかかる。

通常実績 800G		
シングルプレイをクリア (亜乃亜)	1周クリアで達成。コンティニューの有無問わず	100G
シングルプレイをクリア (トロン)	1周クリアで達成。コンティニューの有無問わず	100G
シングルプレイをクリア (エモン5)	1周クリアで達成。コンティニューの有無問わず	100G
シングルプレイをクリア (マドカ)	1周クリアで達成。コンティニューの有無問わず	100G
シングルプレイをクリア (ジオール)	1周クリアで達成。コンティニューの有無問わず	100G
シングルプレイをクリア (ティタ)	1周クリアで達成。コンティニューの有無問わず	100G
イラストカード・ウェポンカードをコンプリート!	全6キャラ(亜乃亜・トロン・エモン5・マドカ・ジオール・ティタ)の1キャラ分全てのイラストカードと全てのウェポンカードを集める	200G
秘密の実績 200G		
タッチ5回	天使たちに5回タッチ!	5G
タッチ57回	天使たちに57回タッチ!	57G
タッチ573回	天使たちに573回タッチ!	38G
プレイ時間5分	ゲームを5分プレイする	5G
プレイ時間57分	ゲームを57分プレイする	57G
プレイ時間573分	ゲームを573分プレイする	38G
満点 1000G		

注意点

- ▶ シングルプレイをクリア 系

ゴージャスモードのシングルプレイでステージ6をクリアすると解除。難度設定やコンティニューの有無は不問。亜乃亜はDLCの制服亜乃亜でもOK(亜乃亜と同じものと扱われている)。

- ▶ イラストカード・ウェポンカードをコンプリート!

デフォルト6キャラのうち、**誰か一人**のイラストとウェポンカードをすべて揃えればよい。

ウェポンカードはキャラによってかかるコストや数が異なる。一番ウェポンカードの種類が多いのはティタ、すべてgt消費で入手した場合一番高いのはエモン・5。

正攻法でいくなら、ウェポンカードをゴージャスモードのgtで揃えた後、オリジナルモードのプレイを重ねると比較的スムーズ。ショップの取り揃えについてより詳しく知りたい人は当@wikiの[ショップ](#)を参照。終盤で奇跡賞与カードが連発することも多いが、オペレッタの仕様。

めんどくさければHORIの連射コントローラをAを2速・Bを3速の設定にして、オリジナルモードで放置。難度設定VERY HARD、スティックを右下に固定、キアサインでバースト・ショットをAとB以外にする、という仕込みをすると回転が速くなる。

▶ プレイ時間系

オリジナルモード、ゴージャスモード両方の実プレイ時間を計測している。解除タイミングは時間の経過した瞬間ではなく、規定時間プレイ後のゲームオーバー画面。

▶ タッチ系

キャラクター選択画面もしくはゴージャスモードのステージ間のランク表示中、選択カーソルを天使の上に持って行ってA連打。どこを触ってもカウントはされるのでお好みで。