

- ▶ 特典カード
  - ▶ 先着特典の制服亜乃亜ってどうやって使うの？
  - ▶ ダウンロードしてたらなぜか失敗 コード使えなくなった
  - ▶ 付いて来るはずの特典DLカードが貰えなかった。
- ▶ オンライン関係
  - ▶ オンラインで対戦・協力プレイができません。
  - ▶ シルバーメンバーシップだとどこまでできるの？
  - ▶ ランキングからリプレイがダウンロードできない。
  - ▶ ランキングにリプレイをアップロードできない。
  - ▶ ランキング画面での操作がわからない。
- ▶ co-op関係（マルチLIVEモード）
  - ▶ 各部屋に表示されている情報の見方
  - ▶ 他のプレイヤーが落ちた時にオプションが流れてきた！取っていいの？
  - ▶ カプセルは共通？
  - ▶ 同じキャラでプレイ出来る？
  - ▶ 下手だけど自分もco-opしていいの？
  - ▶ 報酬はありますか？
  - ▶ 1面ボス(セイレーン)の時みんな左上に行っちゃうよ！
  - ▶ VC(ボイスチャット)は使えるの？
  - ▶ 制服アノアは相手にも制服で表示されてるの？
  - ▶ イースター島はありますか？
  - ▶ 回線が切断されちゃったのだけどさっきまで一緒に遊んでいた人はわかる？
- ▶ 不具合・バグ等
  - ▶ キーコンフィグいじってたら操作できなくなった！
  - ▶ BGMが途中で消えることがある。
  - ▶ アンケート葉書が入っていない。(初回版限定)
- ▶ その他
  - ▶ 専用スティック以外(RAPとか)も使える？
  - ▶ 追加キャラはあるの？
  - ▶ 効率の良いカードコンプ方法は？(仮)
  - ▶ 奇跡賞与しか出ないんですけど？
  - ▶ インストールするとロードは早くなる？

## 特典カード

### 先着特典の制服亜乃亜ってどうやって使うの？

ガイドボタンを押し、「マーケットプレイス」の「ご利用コードを使う」から入力する。DLすると、キャラ選択時に通常亜乃亜の左に登場する。

**コード有効期限：2011年3月31日**

初回先着特典の制服Ver.亜乃亜DLカードのコード入力説明

[http://www.konami.jp/gs/game/otome\\_g/download/index.html#2](http://www.konami.jp/gs/game/otome_g/download/index.html#2)

あるいはXbox.comにパソコンからサインインし、コードを入力する方法もある。

「マイ Xbox」プルダウンメニュー 「ご利用コードを使う」で表示される画面にてコードを入力し「ご利用コードを使う」ボタンを押し、「[ダウンロード待ちリスト]に追加されました。」と表示されれば成功。

次回XBOX360をインターネット接続しサインインすると自動的にダウンロードされる。

### ダウンロードしてたらなぜか失敗 コード使えなくなった

本体の「メモリー」メニューからHDDのゴミを消して、「アカウント管理」「ダウンロード記録」から再ダウン

ロード、一覧表示されない時は、ゴミ消して何度も一覧を開いてみる。

## 付いて来るはずの特典DLカードが貰えなかった。

特典DLカードは、商品とは別に別途ついてくるもので、店側の付け忘れの場合もあるのでお店に聞いてみましょう。例) ヤマダには予約者分の1枚しか来てなくて、それ以外の分にはカードが無いとの事。んでヤマダの店員がメーカーに確認したら出荷ミスである事が判明。後日DLカードだけ受け取るという事で帰ってきた。

## オンライン関係

### オンラインで対戦・協力プレイができません。

ゴールドメンバーシップに加入する必要がある。本作に限らず、すべてのXBOX 360オンライン同時プレイ対応ゲーム共通。

### シルバーメンバーシップだとどこまでできるの？

ランキングへの登録や閲覧、リプレイのダウンロードができる。また、バーサスミッションLANモードはプレイ可能です。

### ランキングからリプレイがダウンロードできない。

リプレイは順位の前に六角形のRマークがついていればダウンロードすることができるが、プロフィールのプライバシー設定で、「メンバーが作ったコンテンツ」が「すべての人」になっていないとRマークが表示されずダウンロードもできない。

### ランキングにリプレイをアップロードできない。

リプレイをアップロードできるのは「その時点におけるトータルランキング上位100位以内にランクインしたとき」のみです（達成時のみアップロードするか否かを問われます）。

### ランキング画面での操作がわからない。

スティック・十字キー左右：リストの移動

Xボタン：自分の順位までジャンプ

Yボタン：フレンドランキングの表示

## co-op関係（マルチLIVEモード）

### 各部屋に表示されている情報の見方

左側が難易度と設定周回数、右側が現在位置です。例えば左側の表示がHARD 1-3の場合は難易度HARD・1周目開始で3周目終了、右側の表示がLOOP2・STAGE2-3の場合、2周目-2面-3区切り目辺りということです。

但し左側の設定周回数は1周目開始だとしても2周目に突入した場合表示も1-3から2-3のように変化します。

### 他のプレイヤーが落ちた時にオプションが流れてきた！取っていいの？

ホスト、ゲスト関係なく誰かが落ちた時に流れてくるオプションはとっても相手に影響ないのでどんどん取りましょう。

よく2周目開始時などはオプションをフル装備してわざと落ち、みんなに配ってくれる方もいます。

## カプセルは共通？

カプセルについてはみんなで1つのみとなっており、誰かが取ると消えます。ただ同期の関係でカプセルの位置がずれている場合はこちらが取っても相手の画面にはまだ残っていたりします。

## 同じキャラでプレイ出来る？

基本出来ません。出来るのは、ゲーマータグから「進行中のゲームに参加」した場合などに限られます。確実に同キャラでプレイしたい場合はフレンド招待をすれば可能です。この場合キャラ表示は別のキャラに変化します。

## 下手だけど自分もco-opしていいの？

上手、下手は全く関係ありません。気にせずどんどん参加しましょう！

## 報酬はありますか？

ありません。敢えてあるとすれば協力してクリア出来た時の喜びです。

## 1面ボス(セイレーン)の時みんな左上に行っちゃおうよ！

ボスについても各自同期がバラバラです。セイレーンはたまにカプセルを含んだ雑魚を出し、それを狙うプレイヤーが多いです。

画面中央付近にいるとこちらではカプセルが出てなくても相手の画面のカプセルを消してしまうことがあるので左上に避けています。

## VC(ボイスチャット)は使えるの？

VCはco-op及びVS両方で使用出来ます。但し相手がVCを使っているかどうかは特に画面にアイコン等の表示はないので、声を掛けてみましょう。また、VCがないプレイヤーも本体設定によりテレビのスピーカーから相手の声を聞けるように出来ます。

注意としてゲーム音量(BGM・SE・VOICE)がデフォルト設定のままだとVCの声が小さく聞こえづらいので、VCを使う人はオプションでこの3つの設定を下げておいたほうがいいと思います。

## 制服アノアは相手にも制服で表示されてるの？

制服は自分の画面のみ反映され、相手には普通のアノアが表示されています。

## イースター島はありますか？

現在co-opではイースター島はありません。

## 回線が切断されちゃったのだけどさっきまで一緒に遊んでいた人はわかる？

ガイドボタンを押してXboxダッシュボードポップアップ画面を表示>フレンドを選択、フレンド画面が出たら右を2回押しプレイヤータブを表示すると以前一緒にプレイした人が確認できます。

## 不具合・バグ等

### キーコンフィグいじったら操作できなくなった！

ティタのバーストはXボタンで位置変更不可能、などが報告されているので、初期設定から動かした際は要注意！

## BGMが途中で消えることがある。

HDDにインストールしたことによる不具合とされています。が、インストールしなくてもごくたまに発生します。インストールしないか、セーブデータをメモリーユニットに移すなどすれば改善はされるようです。

## アンケート葉書が入っていない。(初回版限定)

「オトメディウスG(ゴージャス!)」の初回ロットにはアンケート葉書が封入されていません。ただし シリアルナンバーの代わりに8桁のマスター番号(ディスクの裏側中央部に表記されている「????????-L1」という数字の?部分8桁) を入力することで、WEB上から商品アンケートに回答することができます。

商品アンケートページは[こちら](#)。

## その他

### 専用スティック以外(RAPとか)も使える？

使えます。右スティック操作はLB+スティックで代替できます。

### 追加キャラはあるの？

ダウンロードコンテンツ用キャラクタとして「エスメラルダ」と「ポイニー・クーン」の2名配信されました。スタンドアロンではアーケード版からの追加キャラクターはありません(武装も同じ。ストラップのアクセスコードで出現するものも他の武器と同じ扱いで登場)。

(追記)3/25に上記2名が配信、使用可能になりました。価格等詳細はDLCの項目を参照のこと

### 効率の良いカードコンプ方法は？(仮)

例：ゴージャスモードで自分に合った難易度を選択(ステージ1でS判定を取れるレベル) ステージ2冒頭で意図的にゲームオーバー(NORMALなら2000、VERY HARDなら4000ほどgtが貯まる) を繰り返し、貯めたgtでウェポンコンプ オリジナルモードで開幕即ゲームオーバー カード排出 イラストコンプまで繰り返す。

意図的にゲームオーバーにしない場合は効率が落ちるが、S判定をとってクリアしていけばそれなりの効率にはなる。効率最優先か、いろんなステージを楽しむのを優先か、で選ぶのも良い

### 奇跡賞与しか出ないんですけど？

仕様です。

### インストールするとロードは早くなる？

部分的に早くなるが、トータルで見ると遅くなるのでインストールしないほうが良い。キャッシュをうまく使っているゲームによくある現象。