

# オトメディウスG(ゴージャス!)&X(エクセレント!)@wiki

Xbox360専用ソフト「オトメディウスG(ゴージャス!)」&「オトメディウスX(エクセレント!)」のwikiです。

## ▶ オトメディウスG(ゴージャス!)

通常版            2008年11月20日発売    税込6980円  
プラチナコレクション 2010年03月11日発売    税込2940円  
ゲームオンデマンド 2010年10月05日発売    2600円 or 1760MSP

横スクロールシューティング  
Xbox LIVE対応  
プレイ人数1人(通信時のみ1~3人)  
CERO年齢区分:C(15歳以上)

## ▶ オンラインで多くの人と一緒に飛ぶために

初期状態では追加キャラを持っている人とマッチングされないの  
無料の追加コンテンツ「カタログ・追加キャラクター」のダウンロードをしておくのがおすすめ。  
[テンプレ](#)も参照。

## ▶ コナミ公式サイト

[http://www.konami.jp/gs/game/otome\\_g/](http://www.konami.jp/gs/game/otome_g/)  
[http://www.konami.jp/products/otome\\_g/](http://www.konami.jp/products/otome_g/)

## ▶ Xbox360公式サイト

<http://www.xbox.com/ja-JP/games/o/otomediusgorgeous/>

## ▶ G仕様

オリジナルモード(アーケード仕様)  
・シングルミッション  
・バーサスミッションLive(LAN)

ゴージャスモード(家庭用オリジナル)  
・シングルモード  
1人プレイでのストーリーモード。6つのステージをプレイ  
1周目はフリープレイで2周目以降からコンテ不可  
・マルチプレイLive(LAN)  
3人同時協力プレイ。ホスト以外は途中参加可だが、ホストがやられると終了

Xbox Live対応  
・スコアランキング。自分周りのランキングへはXボタンで飛べ、Yボタンでフレンドランキング表示。  
・リプレイのアップロード/ダウンロード  
・対戦、協力プレイ  
・追加コンテンツ:キャラクター、ステージ、BGM

他

・武装は両モード共有でオリジナルモードではアケ同様ランダム入手、  
ゴージャスモードはスコア等に応じて貰うオベ子ポイントで購入

・設定資料をはじめから115枚閲覧可。ネタバレ注意

## 続編「オトメディウスX(エクセレント!)」

日本版 2011年4月21日(木)発売!

[http://www.konami.jp/gs/game/otome\\_x/](http://www.konami.jp/gs/game/otome_x/)

北米版 2011年11月1日発売!

<http://www.konami.com/games/otomedius>

日本版との違いは[Q&A](#)参照

- ▶ アーケード版wikiは [こちら](#)
- ▶ 初回ロットを購入した人で、商品アンケートに回答したい方は[こちら](#)をチェック。