

武将/スケルトン

・ 所属武将

死神五世 / 転生
ダークネス / 黒の波動
デスシープ / 恐怖
ダークデイジー / 黒の波動
塩沢妹 / ガードブレイク
ダーク恍惚なる闇 / ネイムレスダンス
女五世 / 転生
偽死神五世 / サンクチュアリ

・ 在野武将

デュラハン / 破壊魔剣
トリッシュ / 恐怖
幼女五世 / 転生
小暮 / 恐怖
ブラッド・ゴールド・ボルテージ・ファントムスケルトン / 恐怖
ゴースト / 恐怖
ゴス子 / 恐怖
死神四世 / 恐怖
女骨五世 / 恐怖
男五世 / 恐怖
シェイド / 恐怖
シェイド (凸) / 恐怖
名も無き呪術師 / 恐怖
雑感

所属武将

死神五世 / 転生

Lv	忠誠	報酬	Hp	潜在	勝利
----	----	----	----	----	----

2	1	2000pp	2600	6	0
---	---	--------	------	---	---

攻撃	直防	魔防	敏捷	統率	魅力
----	----	----	----	----	----

8+4	3+1	10+2	4-1	5	5
-----	-----	------	-----	---	---

武器 (鎌)デスサイズ[攻+4 敏-1]

防具 (衣)ローブ[直+1 魔+2]

必殺 転生[SLG:兵種変更(大悪魔)/RPG:戦闘不能回復]

装備 アイアンソード

<解説>

魔王軍所属でゴセイ。

能力的には他の四天王に見劣りするが、鎌装備で魅力も高い。

「転生」は変化後が大悪魔なので適当に使っても戦力アップになることが大半である。

ダークネス / 黒の波動

Lv	忠誠	報酬	Hp	潜在	勝利
----	----	----	----	----	----

1	1	1500pp	2200	6	0
---	---	--------	------	---	---

攻撃	直防	魔防	敏捷	統率	魅力
----	----	----	----	----	----

8+2	2+1	10+2	4	3	4
-----	-----	------	---	---	---

武器 (魔力)黒の力[攻+2 敏+0]

防具 (衣)ローブ[直+1 魔+2]

必殺 黒の波動[SLG:攻撃力&防御力低下/RPG:攻撃力&防御力低下]

装備 アイアンソード

<解説>

金砕魔道衆所属。

兵種自体はスケルトンだが必殺が支援型の黒の波動となっている。

スケルトンの例に違わず直防が極めて低いので探索する場合は要注意。

デスシーブ / 恐怖

Lv	忠誠	報酬	Hp	潜在	勝利
----	----	----	----	----	----

1	1	1000pp	2800	6	0
---	---	--------	------	---	---

攻撃	直防	魔防	敏捷	統率	魅力
----	----	----	----	----	----

8+4	3+1	9+2	4-1	3	3
-----	-----	-----	-----	---	---

武器 (鎌)デスサイズ[攻+4 敏-1]

防具 (衣)ローブ[直+1 魔+2]

必殺 恐怖[SLG:[吹雪]ダメージ+攻撃力or防御力低下/RPG:[吹雪]ダメージ+攻撃力or防御力低下]

装備 アイアンソード

<解説>

ザコ魔族同盟所属。

戦闘面での能力だけ見ると実は死神五世とほぼ同等の実力を有しているが、統率や魅力が落ちる。

カットインも持っている。

ダークデイジー / 黒の波動

Lv	忠誠	報酬	Hp	潜在	勝利
----	----	----	----	----	----

1	1	2000pp	2200	6	0
---	---	--------	------	---	---

攻撃	直防	魔防	敏捷	統率	魅力
----	----	----	----	----	----

4+2	1+1	10+2	1	4	5
-----	-----	------	---	---	---

武器 (杖)メイス[攻+2 敏+0]

防具 (衣)ローブ[直+1 魔+2]

必殺 黒の波動[SLG:攻撃力&防御力低下/RPG:攻撃力&防御力低下]

装備 アイアンソード

<解説>

黒の旅団所属。

デイジーの偽者、エロリア同様オリジナルとは全くの別物の兵種である。

スケルトンの中では攻撃、敏捷が低い代わりに統率・魅力に優れている。

物理防御は最低なので探索に連れ出す際には少々心苦しい。

塩沢妹 / ガードブレイク

Lv	忠誠	報酬	Hp	潜在	勝利
----	----	----	----	----	----

1	1	1500pp	2400	6	0
---	---	--------	------	---	---

攻撃	直防	魔防	敏捷	統率	魅力
----	----	----	----	----	----

8+4	3+1	5+2	4-1	3	3
-----	-----	-----	-----	---	---

武器 (鎌)デスサイズ[攻+4 敏-1]

防具 (衣)ローブ[直+1 魔+2]

必殺 ガードブレイク[SLG:ダメージ+防御力低下/RPG:ダメージ+防御力低下]

装備 アイアンソード

<解説>

塩沢帝国軍所属。

攻撃力は高いが、HPが低めで塩沢兄妹で攻めると真っ先にやられがち。

必殺技は塩沢弟等戦士系と組み合わせると相性がよく、攻撃の高さを活かせるものである。

ダーク恍惚なる闇 / ネイムレスダンス

Lv	忠誠	報酬	Hp	潜在	勝利
----	----	----	----	----	----

1	1	2000pp	2600	6	0
---	---	--------	------	---	---

攻撃	直防	魔防	敏捷	統率	魅力
----	----	----	----	----	----

6+1	2+1	5+2	4+2	4	5
-----	-----	-----	-----	---	---

武器 (短剣)ダガー[攻+1 敏+2]

防具 (衣)ローブ[直+1 魔+2]

必殺 ネイムレスダンス[SLG:士気&Mp減少/RPG:攻撃力&防御力低下]

装備 アイアンソード

<解説>

悪のブライアン兵団所属。

一見弱そうに見えるが、高い敏捷から発動するネイムレスダンスは脅威でもあり頼りになる。

スケルトンの中ではダークデイズー同様統率や魅力が高い。

女五世 / 転生

Lv	忠誠	報酬	Hp	潜在	勝利
----	----	----	----	----	----

3	1	3000pp	2800	2	0
---	---	--------	------	---	---

攻撃	直防	魔防	敏捷	統率	魅力
----	----	----	----	----	----

14+7	11+3	14+4	4-2	5	5
------	------	------	-----	---	---

武器 (鎌)エレボス・アルナイル[攻+7 敏-2]

防具 (衣)ミスティクロース[直+3 魔+4]

必殺 転生[SLG:兵種変更(大悪魔)/RPG:戦闘不能回復]

装備 ドラゴンソード

<解説>

魔皇軍所属。

平行世界の死神五世、能力は死神五世を大幅に強化したものである。
スケルトンでありながら直防が低い弱点を克服し、さらに統率も高い。
ちょっと際どいカットインが拝める。

偽死神五世 / サンクチュアリ

Lv	忠誠	報酬	Hp	潜在	勝利
1	1	1500pp	2400	6	0
攻撃	直防	魔防	敏捷	統率	魅力
6+4	4+1	5+2	4	3	4
武器	(鎌)デスサイズ[攻+4 敏-1]				
防具	(衣)ローブ[直+1 魔+2]				
必殺	サンクチュアリ[SLG:[森林]ダメージ+Hp回復&状態回復/RPG:[森林]ダメージ+Hp回復]				
装備	アイアンソード				

<解説>

妖精の宮殿にて戦闘に勝利するか自勢力がアンデットナイ軍でかつナイ本人で話すと雇用可能な隠し武将。
スケルトンの中では珍しく必殺が森林属性のサンクチュアリに設定されており、同属相手に効果を発揮する。
魅力も高く内政の適正も高いため太守にするのも面白い。
自勢力がアンデットナイ軍の場合忠誠が3で加入する。

在野武将

デュラハン / 破壊魔剣

報酬	Hp	潜在			
1500pp	4400	6			
攻撃	直防	魔防	敏捷	統率	魅力
10+3	10+3	10+0	1	1	1
武器	(剣)ロングソード[攻+3 敏+0]				
防具	(鎧)クロースーマー[直+3 魔+0]				
必殺	破壊魔剣[SLG:ダメージ(単体武将のみ)+攻撃力&防御力低下/RPG:ダメージ(単体)+攻撃力&防御力低下]				

<解説>

雇用費用の割に戦闘面の能力が全般的に優れているうえ、
潜在が6と高く珍しい必殺である破壊魔剣を持っている。
しかし、統率・魅力共に最低ランクなので探索要員と割り切ってしまった方が良い。

トリッシュ / 恐怖

報酬	Hp	潜在
----	----	----

1500pp 2100 6

攻撃 直防 魔防 敏捷 統率 魅力

8+2 1+2 9+2 4 2 2

武器 (魔力)黒の力[攻+2 敏+0]

防具 (衣)ローブ[直+1 魔+2]

必殺 恐怖[SLG:[吹雪]ダメージ+攻撃力or防御力低下/RPG:[吹雪]ダメージ+攻撃力or防御力低下]

<解説>

デュラハンが物理系としたら彼女は魔術師系といった能力である。
育成するには極端に物防が低いので防具は良いものを装備しておくように。

幼女五世 / 転生

報酬 Hp 潜在

2000pp 2100 9

攻撃 直防 魔防 敏捷 統率 魅力

4+7 1+1 7+2 4-2 2 3

武器 (鎌)エレボス・アルナイル[攻+7 敏-2]

防具 (衣)ローブ[直+1 魔+2]

必殺 転生[SLG:兵種変更(大悪魔)/RPG:戦闘不能回復]

<解説>

素の能力はトリッシュより若干弱い程度だが、潜在が9と晩成型の武将である。
専用武器が鎌のおかげで攻撃力が高く、感覚的には死神五世や女五世と遜色無く使えるはず。
とはいえHPと物防がやはり非常に低い部類なので探索時には細心の注意を払おう。
ちなみに、外見は幼女だがもろに男性の口調である。

小暮 / 恐怖

報酬 Hp 潜在

1500pp 2600 4

攻撃 直防 魔防 敏捷 統率 魅力

8+2 2+1 5+2 4 1 1

武器 (魔力)黒の力[攻+2 敏+0]

防具 (衣)ローブ[直+1 魔+2]

必殺 恐怖[SLG:[吹雪]ダメージ+攻撃力or防御力低下/RPG:[吹雪]ダメージ+攻撃力or防御力低下]

<解説>

ここから一般の武将となる。
デスシープというかデーモンの女体化した姿、名前は安価。

ブラッド・ゴールド・ボルテージ・ファントムスケルトン / 恐怖

報酬 Hp 潜在

1500pp 2600 4

攻撃	直防	魔防	敏捷	統率	魅力
----	----	----	----	----	----

8+2	2+1	5+2	4	1	1
-----	-----	-----	---	---	---

武器	(魔力)黒の力[攻+2 敏+0]
----	------------------

防具	(衣)ローブ[直+1 魔+2]
----	-----------------

必殺	恐怖[SLG:[吹雪]ダメージ+攻撃力or防御力低下/RPG:[吹雪]ダメージ+攻撃力or防御力低下]
----	---

<解説>

ニンニンの分身同様武将データとしては別人だが、能力が全て同一であるため一括して紹介する。

ゴースト / 恐怖

報酬	Hp	潜在
----	----	----

1500pp	2600	4
--------	------	---

攻撃	直防	魔防	敏捷	統率	魅力
----	----	----	----	----	----

8+2	2+1	5+2	4	1	1
-----	-----	-----	---	---	---

武器	(魔力)黒の力[攻+2 敏+0]
----	------------------

防具	(衣)ローブ[直+1 魔+2]
----	-----------------

必殺	恐怖[SLG:[吹雪]ダメージ+攻撃力or防御力低下/RPG:[吹雪]ダメージ+攻撃力or防御力低下]
----	---

<解説>

RPGではお馴染みのモンスターの一体。

ゴス子 / 恐怖

報酬	Hp	潜在
----	----	----

1500pp	2600	4
--------	------	---

攻撃	直防	魔防	敏捷	統率	魅力
----	----	----	----	----	----

8+2	2+1	5+2	4	1	1
-----	-----	-----	---	---	---

武器	(魔力)黒の力[攻+2 敏+0]
----	------------------

防具	(衣)ローブ[直+1 魔+2]
----	-----------------

必殺	恐怖[SLG:[吹雪]ダメージ+攻撃力or防御力低下/RPG:[吹雪]ダメージ+攻撃力or防御力低下]
----	---

<解説>

ツクスレ有志の妄想力によって生み出されたゴーストの擬人化。本作では外見が違うゴーストという認識で問題ない。女魔王とは何かしらの関係があるようだ。

死神四世 / 恐怖

報酬	Hp	潜在
----	----	----

1500pp	2600	4
--------	------	---

攻撃	直防	魔防	敏捷	統率	魅力
----	----	----	----	----	----

8+2	2+1	5+2	4	1	1
-----	-----	-----	---	---	---

武器 (魔力)黒の力[攻+2 敏+0]

防具 (衣)ローブ[直+1 魔+2]

必殺 恐怖[SLG:[吹雪]ダメージ+攻撃力or防御力低下/RPG:[吹雪]ダメージ+攻撃力or防御力低下]

<解説>

死神五世の先代とも姉とも言われる人物。
...なのだが本作では一般武将と扱いが変わらない。
違いがあるとしたらカットインがある程度である。

女骨五世 / 恐怖

報酬 **Hp** **潜在**

1500pp 2600 4

攻撃 **直防** **魔防** **敏捷** **統率** **魅力**

8+2 2+1 5+2 4 1 1

武器 (魔力)黒の力[攻+2 敏+0]

防具 (衣)ローブ[直+1 魔+2]

必殺 恐怖[SLG:[吹雪]ダメージ+攻撃力or防御力低下/RPG:[吹雪]ダメージ+攻撃力or防御力低下]

<解説>

捻くれたツクスレ住民が作り出した死神五世(骨)の女体化。
死神五世と対峙するとちょっとした掛け合いを見ることが出来る。

男五世 / 恐怖

報酬 **Hp** **潜在**

1500pp 2600 4

攻撃 **直防** **魔防** **敏捷** **統率** **魅力**

8+2 2+1 5+2 4 1 1

武器 (魔力)黒の力[攻+2 敏+0]

防具 (衣)ローブ[直+1 魔+2]

必殺 恐怖[SLG:[吹雪]ダメージ+攻撃力or防御力低下/RPG:[吹雪]ダメージ+攻撃力or防御力低下]

<解説>

色々と弄られる死神五世の男性擬人化バージョン。
ダーク恍惚なる闇のキャラの前身とも言えるような独特のウザさがあった。
なお、軍師に任命すると台詞が全てEジ ョイ！になる。

シェイド / 恐怖

報酬 **Hp** **潜在**

1500pp 2600 4

攻撃 **直防** **魔防** **敏捷** **統率** **魅力**

8+2 2+1 5+2 4 1 1

武器 (魔力)黒の力[攻+2 敏+0]

防具 (衣)ローブ[直+1 魔+2]

必殺 恐怖[SLG:[吹雪]ダメージ+攻撃力or防御力低下/RPG:[吹雪]ダメージ+攻撃力or防御力低下]

<解説>

ツクスレ有志の妄想力によって産み出されたシェイド の擬人化。
実は過去にツクスレでシェイド は何人も生み出される数奇な事情がある。

シェイド (凸) / 恐怖

報酬 Hp 潜在

1500pp 2600 4

攻撃 直防 魔防 敏捷 統率 魅力

8+2 2+1 5+2 4 1 1

武器 (魔力)黒の力[攻+2 敏+0]

防具 (衣)ローブ[直+1 魔+2]

必殺 恐怖[SLG:[吹雪]ダメージ+攻撃力or防御力低下/RPG:[吹雪]ダメージ+攻撃力or防御力低下]

<解説>

凸が光り輝くシェイド の擬人化の一人。
一番最近になって登場したキャラで筋金入りのヒッキーだが本作では至って健全な一般武将である。

名も無き呪術師 / 恐怖

報酬 Hp 潜在

1000pp 3000 4

攻撃 直防 魔防 敏捷 統率 魅力

5+2 5+1 5+2 3 2 2

武器 (杖)メイス[攻+2 敏+0]

防具 (衣)ローブ[直+1 魔+2]

必殺 恐怖[SLG:[吹雪]ダメージ+攻撃力or防御力低下/RPG:[吹雪]ダメージ+攻撃力or防御力低下]

<解説>

一般武将に比べHPと物理防御に優れる反面攻撃と魔防は落ちる。
やはり男女ともに能力の差は無い。

雑感

攻撃、魔防が高く魔術師や大悪魔など魔法攻撃を使う兵種との相性が良い。
しかし、森、森林属性共に非常に不利なのでエルフと戦う際は要注意。
