

## 武器・防具

### ・ 武器

劍  
拳  
刀  
杖  
魔力  
短劍  
鎌  
槍

### ・ 防具

鎧  
服  
衣

---

勢力・禁呪・武将・兵士・武器・防具・必殺・拠点・計算式

---

## 武器

### 劍

全9種類。攻撃力が全体的に高めで、種類が豊富なのが特徴。  
多くの武将が装備しているため、入手機会が多い。  
ただし敏捷を上昇させるものが少ないのが残念。  
意外なことに騙し討ちを使うキャラは大半が劍装備である。(名も無き暗殺者が唯一グローブ装備)

名前	値段	攻撃	敏捷	主な入手場所や初期装備
ロングソード	400	+3	0	
クレイモア	2000	+4	0	ジャンヌ,ダーエロ
フランベルジュ	10000	+5	0	アグネファイア,ライスパーク,ポテチスキー城,大平原
エターナルブレイカー	-	+7	0	アレックス,外道アレックス,決意の丘
キングキャリバー	-	+6	-3	王様,ポテチスキー城
グローサーフルス	-	+5	+2	リリア,大人リナックス,キャロライナ城
アンデッドソー	-	+7	-1	アンデッドナイ,アンデッドナイ城
塩沢ブレード	-	+6	-1	塩沢,塩沢弟,塩沢城
断罪の劍	-	+8	+1	Xp天使,空の彼方

### 拳

全8種類。その多くが敏捷を上昇させる効果を持つ。  
攻撃は劍に負け、敏捷は短劍に負けてしまうが、先手で高威力の必殺を放てることを考えると弱いとはいえない。  
非売品の多くは敏捷上昇効果を持たないため、装備させるときは攻撃と敏捷どちらを優先すべきかよく考えること。

名前	値段	攻撃	敏捷	主な入手場所や初期装備
グローブ	400	+2	+1	

ナックルガード	2000	+3	+1	
ガントレット	10000	+4	+1	ポテチスキー城
デュエルディスク	-	+6	-1	ザック,漆黒の要塞
魔王拳	-	+6	0	魔王,女魔王,魔王城
ゴッドハンド	-	+5	+3	娘様,魔神殿
死者の爪	-	+7	0	コトワール,安息の無い墓
竜の爪	-	+5	+1	ナス子,ドラ子,海底神殿,空の彼方

## 刀

全5種類。店売りでは剣と同じ性能。種類が比較的少ないため、ほとんどの武将が店売り装備となる。七支刀の敏捷+4は非常に強力。是非、敏捷5の煙幕使いに装備させたいところ。

名前	値段	攻撃	敏捷	主な入手場所や初期装備
仕込刀	400	+3	0	
野太刀	2000	+4	0	ニンニン
円月刀	10000	+5	0	ムシャ,ポテチスキー城
七支刀	-	+4	+4	女ニンニン,底無しの縦穴
斬鉄剣	-	+7	-2	ムシャ2,女ムシャ,煌きの都市,聖域

## 杖

全7種類。威力は全体的に控えめ。装備している武将が多く、非売品の入手数も多目。双子宮の杖は敏捷-2の効果。大抵必殺が後手になる。大抵の杖装備の武将はローブ装備で打たれ弱いので、必殺を放つ前に倒されないように注意が必要。

名前	値段	攻撃	敏捷	主な入手場所や初期装備
メイス	400	+2	0	
ウィザードロッド	2000	+3	0	
モーニングスター	10000	+4	0	姫,ブリザルド,なすーん,ポテチスキー城
双子宮の杖	-	+6	-2	サモン,キャロル,ポテチスキー砦,キャロライナ城
ネギ	-	+5	0	アリサ,培養施設
エンゲージリング	-	+8	0	嫁様,大人娘様,空の彼方
天使の杖	-	+5	+1	ワクワク天使,空の彼方,虚空

## 魔力

全7種類。仰々しい名前のもが多いが、店売りなら性能は杖と同じ。強力な非売品が多いが、入手数が少なく、さらにそれらの入手は終盤になりがち。探索で手に入るものは早め入手しておきたいところ。

名前	値段	攻撃	敏捷	主な入手場所や初期装備
黒の力	400	+2	0	
闇の力	2000	+3	0	

夜の力	10000	+4	0	
悠久の抱擁	-	+8	-4	エターナル,エターナルの海
意思の力	-	+5	+3	カナエール,煌きの都市
這い寄る混沌	-	+7	-1	カオス,底無しの縦穴
終焉の力	-	+6	0	魔神,だくねすさん,魔神殿,煌きの都市

## 短剣

全6種類。攻撃力は低めだが、店売りの段階で敏捷+2のため重宝する。  
非売品は敏捷上昇効果が店売りよりも低いいため、どちらを装備するかよく考えること。  
アサシダガーの性能が異常。

名前	値段	攻撃	敏捷	主な入手場所や初期装備
ダガー	400	+1	+2	
スティレット	2000	+2	+2	
マインゴーシュ	10000	+3	+2	魔王城
ヤドリギ	-	+5	0	ヘレン,エルフの森,聖域
魔法のカギ	-	+4	+1	ミミ子,ポテチスキー城,キャロライナ城
アサシダガー	-	+7	+4	ミルミ

## 鎌

全2種類。どちらも敏捷を下げる効果を持っている。その分、攻撃は高め。  
店売りを買う必要がないように見えるが、武器を交換するために必要。  
でも探索で手に入るのだからやっぱり買う必要がない。

名前	値段	攻撃	敏捷	主な入手場所や初期装備
デスサイズ	20000	+4	-1	ゴーストタウン
エレボス・アルナイル	-	+7	-2	女五世,幼女五世,機動幼塞ホワイトハウス,空の彼方

## 槍

全2種類でどちらも高性能。ユニコーンは完全下位互換だが、それでも攻撃6は侮れない。  
装備できる武将が少ないため、その姿を見ぬままクリアすることも可能。

名前	値段	攻撃	敏捷	主な入手場所や初期装備
ユニコーン	-	+6	-2	天使
龍木ノ槍	-	+8	+4	クー,邪龍(倒すとドロップ)

## 防具

### 鎧

全8種類。直防が高めで魔防が低めの傾向。  
鎧が装備できるキャラは直防が高めで魔防が低め。  
よって直接攻撃に対しては神装甲となるが、魔法攻撃に対しては紙装甲になりがち。

探索するときは竜鱗・結界を優先して装備させると良いだろう。  
それを考えると、竜鱗のためだけにドラゴンの連中を雇うのも手。

名前	値段	直防	魔防	主な入手場所や初期装備
クローズアーマー	400	+3	0	
スケールメール	2000	+4	+1	ジャンヌ
フルアーマー	10000	+5	+2	アグネファイア,コトワール,カオス
闇の鎧	-	+7	+4	魔王,女魔王,魔王城
武者鎧	-	+8	+2	ムシャ,女ムシャ,物見塔
竜鱗	-	+6	+7	パワードラゴナス,ドラゴン,ナス子,ドラ子,海底神殿,空の彼方
メカニカルボディ	-	+8	0	メカアレックス,メカゴーレム,ミミック,培養施設,聖域
結界	-	+7	+7	エターナル,エターナルの海

## 服

全8種類。直防と魔防のバランスをよくした感じ。  
鎧ほど硬くなれるわけではないが、入手機会が多く数を揃えやすいかも。

名前	値段	直防	魔防	主な入手場所や初期装備
皮の服	400	+2	+1	
戦闘服	2000	+3	+2	ダーエロ,漆黒の要塞
黒衣	10000	+4	+3	ライスパーク,クー
大樹の服	-	+4	+5	ヘレン,アーディス,スパーク,フィオナ,妖精の宮殿,聖域
忍装束	-	+6	+2	ニンニン,女ニンニン,海底神殿
勇者の服	-	+5	+5	リリア,アレックス,外道アレックス,リナックス,大人リナックス,町外れの一本木
絶対冷気	-	+8	+5	アイス,空の彼方
メイド服	-	+7	+8	ミルミ,虚空

## 衣

全8種類。より魔防に偏った感じ。  
鎧とは逆に、魔法攻撃に対しては神装甲となるが、直接攻撃に対しては紙装甲になりやすい。

名前	値段	直防	魔防	主な入手場所や初期装備
ローブ	400	+1	+2	
法衣	2000	+2	+3	漆黒の要塞
ミスティクローブ	10000	+3	+4	ミミ子,女五世,ブリザルド,なすーん,カナエール
王族のマント	-	+4	+6	王様,姫,ポテチスキー城

魔術師のマント	-	+3	+8	サモン, キャロル, ポテチスキー城, キャロライナ城
終末の炎	-	+8	+6	フレイム , 空の彼方
闇の衣	-	+5	+8	嫁様, 大人娘様, 魔王城
天女の羽衣	-	+7	+7	天使, Xp天使, ロリ天使, 空の彼方

---