

## 兵士

- 各兵士の性能表
- 兵士評価

勢力・禁呪・武将・兵士・武器・防具・必殺・拠点・計算式

### 各兵士の性能表

種類	HP	雇用	武器	攻撃	直防	魔防	平	城	森	砂	山	水	晴	曇	雨	雪	霧	爆裂	森林	吹雪	雷鳴	特技
戦士	320	30	物理	3	3	3			-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
兵士	420	60	物理	4	4	1			×	×	×	×		-	×	×	×	-	×	×	-	
魔法使い	220	40	魔法	4	1	4			×	×	×	×		-	×	×	×					×
神官	260	40	物魔	1	2	5			-	-	-	-		-	-	-	-					-
侍	380	50	物理	3	3	2			-	×	×	×		-	-	×	×			×		
忍者	240	50	物理	4	1	3	×	×		-	-			-				×			-	×
ならず者	360	30	物理	2	4	1			-	-				-	-			×			×	-
エルフ	280	40	魔法	2	2	4				×	×			-	-	×	×					×
スライム	200	20	魔法	1	5	2	×	×		×	×		×			×	×	×		×	×	
ゴブリン	340	30	物理	3	2	2						×							×			-
スケルトン	400	50	物理	5	2	4			×				×					×	×		×	-
ドラゴン	500	70	物理	4	4	3						×									×	-
ふもっふ	300	90	物理	1	1	1																
大悪魔	440	100	魔法	5	3	4							×								×	-
ホーリーゴースト	560	100	魔法	4	4	5				×	×					×	×	×		×	×	
天使	100	150	物魔	5	5	5			×							×						

### 兵士評価

名前	コメント
戦士	攻撃・直防・魔防全てにおいてオールマイティに使える。ドラゴンや大悪魔などの上位兵種にも地形や天候次第で対抗可能。
兵士	数値は高いが地形・天候の影響を受けやすい。敵の城砦を攻め落とす時や自軍の城を守るときに有効。
魔法使い	スライムキラー。スケルトン・忍者にぶつけないこと。地形や天候で不利になることが多い。
神官	魔法防御が高い。地形や天候に関しては戦士と同じくオールマイティ。
侍	能力を下げて弱点を減らした兵士といった感じ。兵士よりも安定した運用が可能。
忍者	劣化スケルトンと思われがちだが、地形・天候の恩恵を受けられる。悪天候時・森のエルフ退治に。
ならず者	魔法に弱いかわりに直防がやや高い。山に強いので武将の統率次第では魔皇軍とも戦える。

- エルフ 森以外ではほぼ劣化神官か。
- スライム 物理防御が高く、雨 基本的に弱い。海上では驚くほど強い。神々退治に。
- ゴブリン ならず者の攻撃と魔防を1つあげて防御を下げた感じだが、向こうと違い天候補正が得られないのが残念。
- スケルトン 魔防が高く攻撃も高い。大悪魔にぶつけるならコレ。やや弱点が多い
- ドラゴン 不可侵の塔を不可侵にさせている原因のひとつ。水場・雷鳴には弱い。他に弱点が見当たらない。
- ふもっふ 数値では弱い。天候・地形が異常。場所を選ばないので非常に使いやすい。
- 大悪魔 攻撃・防御ともに優秀。天候・地形も晴れ以外に弱点無し。
- ホーリーゴ 士気が高いとめちゃくちゃ硬くなる。天候の影響を受けやすく吹雪・森林に弱い。それでも十分使える。
- 天使 地形適正はふもっふ並だが天候補正は大した事ない。HP以外の全能力が高い。
-