

小ネタ

特に分類できないデータや豆知識、ネタなど。

コモンイベントに書いてある情報はちょっと古かったりするのであまり当てにしないように

- 固有イベント
- SLGモード
- RPGモード
- 上記以外的小ネタ
- 隠し会話
- 隠し要素
- エンディングの分岐条件
- カオスモード
- ???モード(全勢力をクリアすると...)

隠しキャラ・小ネタ

固有イベント

探索の際、固定のキャラが居るか固定の勢力だと特殊なイベントが起きる。

- ポテチスキー城,ブライアン,エンリユウ及びファルコンにポテチスキー王国軍で 会話のみ(エルフの森解放軍が存在する場合のみ)
- 川辺の村,村長に(2003勇者軍の初期武将の誰か)で ポーション×2,スティミュラント,ディスペルハーブ
- 寂れた山村,黒の旅団で倉庫の前の老人に(ワクワク天使を除く黒の旅団初期武将の誰か)で ポーション
- 煌きの都市,シェイドにシェイド で 終焉の力(黒・紫のいずれかで一回のみ)
- 虚ろの森,ウォーター とウォーター にウォーター で 会話のみ
- 冒険者ギルド,リナックスにアレックスで 雇用PP10(所持金が10PP以下の場合、所持金全額)
- 冒険者ギルド,リナックスに(リリア,嫁様)で 雇用PPなし,忠誠3
- 冒険者ギルド,リナックスに(娘様,大人リナックス)で 会話のみ
- 勇者アレックスの家,スターライトに偽ダーエロで 会話のみ
- 勇者アレックスの家,パーティ内にゴメスがいると家の中に入れない
- 教会,アレックス及びムシャで祈る それぞれ外道アレックスとムシャ2に変化
- 監視塔,ダー惚人形に悪のブライアン兵団初期武将で 個別の反応

アンデッドナイの雇用事情

- 自勢力がアンデッドナイ軍の場合以下に該当するキャラは会話が発生し、無条件で仲間になる
...ウォーター ,ウォーター
- アンデッドナイの所属する部隊の場合以下に該当するキャラは会話が発生し、忠誠3の状態が無条件で仲間になる
...ドラゴなすーん,偽死神五世
- アンデッドナイの所属する部隊か、自勢力がアンデッドナイ軍の場合以下に該当するキャラは会話が発生し、忠誠3の状態仲間になる
...ザンニンニン,偽ムシャ,偽ダーエロ
- 自勢力がアンデッドナイ軍の場合、サタナエルに話しかけたときの会話内容が変化する。

SLGモード

- 作戦選択時にXを押すと兵士の能力が表示される。 で変更でき、味方、敵を含め全て閲覧できる。なお、 は時計周り(味方から)、 は逆時計周り(敵方向から)での閲覧となる。また、戦闘箇所の状況(天候や箇所など)を黄緑で表示されている。

RPGモード

- RPGモードにおいて、シンボルと戦った後、普通は数秒置かないと他のシンボルと戦闘できないが、メニューを開いて閉じるとすぐに戦える。潜在開放のお供に。
- ミミック戦対策：HPは6か7。不可侵の塔のみ5、8のものも出現する。いずれもこちらの攻撃は1ダメージしか通らない。毒を必ず受けるので攻撃する度に500ダメージを受ける。かといって毒回復するという無駄な行為はせず癒しの恵みやサンクチュアリ（武勇持ちがいるとなお良し）を持った武将を1人入れておき回復しながら攻めよう。ただし回復技を持ってないPTの場合は攻撃力の強さに関係なくHPの高いキャラで攻めさせてポーションの消費を最低限に抑えると良い。ただし、毒は防御すれば防げる。最初の汚物の雨を全員防ぐともう一発撃ってくるが、足の速いもの1～2人だけ防御させて、ゲージを3まで溜めて攻撃カウンターを防御を繰り返しても消耗は防げる。
- 癒しの恵みやサンクチュアリの回復効果は攻撃力に依存する。そのため武勇などを使うと回復量も増加する。なおウォーターのみ回復量が攻撃力に依存せずMAXまで回復する。

上記以外の小ネタ

- Shift押しっぱなしNew Gameで今作もオープニング省略可。
- 治安で防げるのは拠点のステータス低下だけ（ただし月終わりのイベントによる低下は有）
- 怪盗・邪教・疫病はランダムで発生。邪教と疫病は、発生時に武将のいる拠点のひとつがランダムに選ばれる。
- 基本的に太守の変更は1,4,7,10月にしか変更出来ないが既に太守がいる場所（内政）にShiftを押すと太守変更不可の月でも外す事が出来る。パッチにより修正
- 拠点ステータス低下イベントの発生判定は行動終了時に行われ、怪盗・邪教・疫病イベントの判定は月初めに行われる。簡単に言うと、拠点ステータスの低下は直前のセーブデータからやり直せば回避できるが、怪盗などは前の月のデータからやり直さないとイベントそのものは回避できない（イベントの発生する拠点を操作することは可能）。
- 治安・商業・城壁（どれでもいい）がMAXになるとその拠点にいる太守か、部隊に所属していない武将の忠誠がアップする。MAXになる度にアップするので1度下がってもまた上がれば忠誠LVが簡単に3になる。
- 徴兵 部隊選択の際にShiftを押すとその部隊の兵士がまとめて徴兵される。
- 街などを探索する際、武将を紹介してくれる所ではやめたいと思ってキャンセルしてまた話しかけても変わらないが一度街から出て探索し直すとキャラが変わる
- 敏捷度が0以下(上昇する武器を装備しても、1以上にならないキャラ)はぬくりあさん、ホワイトハウスの二人で、どちらも-2。
- 敏捷度が0以下でもSLG戦闘の際は1として扱われるが、RPG戦闘では差が出る。
- 空の彼方でXP天使に直接黄金のポテチを渡した場合、帰還したかどうかで別々の会話が発生([帰還]せずに話しかければ断罪の剣が貰える)
- 「人事」の項で優先武将として戦士ユニットよりも先に表示されるのは大半が初期武将だが魔王軍では弟子五郎と幕田賢治、アンデッドナイ軍では偽四天王も優先武将として初期武将の後に続けて表示される。逆に、インプ・アーリマン、暗黒騎士・暗黒魔道士、ゴルガリ兵は所属勢力でも優先武将として扱われずに一般武将の中に混ぜられる。

隠し会話

- アレックス、スターライト、リリア、ヘレン、塩沢妹を雇用するとアレックス&女三人イベント
 - アーディス、ファル子、グリーンサイ、サポテン、トリッシュ、ドラゴンを雇用すると緑化委員会イベント
 - 魔王軍でニンニン・ムシャ・弟子五郎・幕田賢治が揃うと幕田の決意イベント
 - アンデッドナイ軍で「ナイのいない部隊で」偽四天王を雇用すると復帰イベント（各人個別）
-

隠し要素

ネタバレ要素ですので+で展開してください

...

エンディングの分岐条件

ネタバレ要素ですので+で展開してください

...

カオスモード

裏技に近い問題なので+で展開してください

...

???モード（全勢力をクリアすると...）

ネタバレ要素ですので+で展開してください

...
