

ここはGeforceGTX2XXのまとめwikiです。

このページの目次

- ▶ [GeforceGTX2XXまとめ](#)
 - ▶ [現行スレ](#)
 - ▶ [関連まとめサイト](#)
- ▶ [VGAメーカー](#)
- ▶ [電源計算機](#)
- ▶ [ダウンロードしておいた方がよさそうなツール](#)
 - ▶ [NVidiaのドライバ](#)
 - ▶ [DirectX Runtime](#)
 - ▶ [ドライバ掃除用ツール](#)
 - ▶ [GPU情報表示ツール](#)
 - ▶ [OC関連ツール](#)
 - ▶ [ベンチマークソフト](#)
- ▶ [ベンチマーク比較](#)

GeforceGTX2XXまとめ

現行スレ

[【280】GeforceGTX 2xx総合スレPartXX【290】](#)

関連まとめサイト

NVIDIA Geforce 8800GT まとめWiki

http://www40.atwiki.jp/g92_88gt/

nVIDIA VGA Wiki

<http://wikiwiki.jp/nvidiavga/>

AMD/ATI HD4xxx まとめWiki

<http://www8.atwiki.jp/hd48xx>

ATiWiki ~ RADEON友の会 ~

<http://www.clt.jp/~oem/atiwiki/>

GPUクーラーWiki 建設予定地(?)

<http://wiki.gpu-cooling.net/>

VGAメーカー

載っていない他のメーカーも一杯ある。

- ▶ [NVIDIA](#)
 - ▶ [ASUSTeK Computer](#)

- ▶ [Colorful](#)
- ▶ [ECS](#)
- ▶ [ELSA](#)
- ▶ [EVGA](#)
- ▶ [Gainward](#)
- ▶ [GALAXY Technorosy](#)
- ▶ [GIGABYTE](#)
- ▶ [inn3D](#)
- ▶ [Leadtek](#)
- ▶ [MSI](#)
- ▶ [Palit Microsystems](#)
- ▶ [SPARKLE Computer](#)
- ▶ [Twintech](#)
- ▶ [XFX](#)
- ▶ [ZOTAC](#)

電源計算機

あなたの電源、今のままで大丈夫ですか？

- ▶ [電源容量 皮算用 計算機](#)
- ▶ [eXtreme PSU Calculator Lite](#)
- ▶ [ASUS 電源用ワット数計算機](#)

ダウンロードしておいた方がよさそうなツール

スレで質問する前に、もう一度チェックを！

NVidiaのドライバ

- ▶ [169.21](#)
- ▶ [169.28\(BETA\)](#)

DirectX Runtime

古いと不具合出ることがある。質問する前に最新版のチェックを。

ドライバ掃除用ツール

VGA乗り換えたのにベンチマークのスコアが古い、最新ドライバ入れたのに反映されない 人は以下のツールで古いドライバ削除を。

- ▶ [Driver Cleaner Professional Edition](#)
- ▶ [Driver Sweeper](#)

GPU情報表示ツール

- ▶ [GPU-Z](#) GPUの情報が一目で分かる
- ▶ [Everest](#) PCのいろんな温度が分かる

OC関連ツール

温度測定、OC設定等をサポートしてくれるツール類

- ▶ [ATITool](#) 温度測定、オーバークロックの限界測定「Scan for Artifacts」(通称タワシ)
- ▶ [ATITool日本語化](#)
- ▶ [NVIDIA nTune](#) NVIDIAコントロールパネル上で色々な設定、モニタリング可能になる
- ▶ [RivaTuner](#) オーバークロック、ファンコントロール、その他詳細設定
- ▶ [expertool](#) 簡単に温度測定、ファンスピード、オーバークロックが可能

ベンチマークソフト

本スレで定量的に用いられているベンチマークソフト

- ▶ [3DMark06](#) DirectX9のベンチマークソフト
- ▶ [3DMark Vantage](#) DirectX10のベンチマークソフト
- ▶ [ゆめりあベンチマーク](#) DirectX9のベンチマークソフト(GPU計測に特化)

ベンチマーク比較

- ▶ [NVIDIA Geforce 8800GT まとめWiki - GeForceシリーズ スペック表](#)
- ▶ [Performance Charts - Tom's Hardware](#)