

放送手順

この手順の一部には、著者の主観や聞きかじった情報が多分に含まれていることを、ここに明記します。

Lesson0 どんなゲームにするか？

ゲーム朗読実況スレではノベルゲームに限らず、ACT・RPGなど様々なジャンルのゲームが朗読実況されます。

しかし元を辿ればノベルゲーム等の「朗読」がメインのスレです。「これから新しく放送をしよう！」という新人さんは、まずは何かのノベルを読むことから始めると良いでしょう（推奨）。

またゲーム朗読実況スレでは、古くから伝統的に「ねとらじ+viplive (= 音+画像)」での実況（配信）が行なわれており、動画配信が主流となった現在でも、それらは同時に行なわれています。必ずしも、動画のみならず「ねとらじ+viplive」を用いなければならないわけではありませんが、あった方が便利だったり喜ばれることもあります。そのため、以下ではその2点についての説明も為されています。

1. [Lesson1 ゲームを用意しよう！](#)
2. [Lesson2 HPを取得しよう！](#)
3. [Lesson3 画面キャプチャ&うp！](#)
 1. [Lesson3.1 オーバーレイを切ろう！](#)
 2. [Lesson3.2 オーバーレイが切れない環境の場合](#)
4. [Lesson4 ねとらじ放送しよう！](#)
 1. [Lesson4.1 必要ソフトのDLとインストール](#)
 2. [Lesson4.2 OddcastDSPの設定と使い方](#)
 3. [Lesson4.3 再生・録音コントロールの設定](#)
5. [Lesson5 動画を流そう！](#)
6. Extra Lesson
 1. [Extra Lesson1 音量の目安](#)