

現在実況中のゲーム

No.0748 07月31日 [桃太郎電鉄jr. ~全国ラーメンめぐりの巻~ \(ハドソン\)](#)
 クリア条件: 「とくべつゲーム」4本で1位を取る(分担可)?
 開始時間:

何でも実況V タイムアタック・GB・SFC制覇スレ用鏡置き場様

<http://r50000timeattack.ddo.jp:50000/>

あぶろだはリンクからどうぞ

エミュレータによってはセーブデータはゲーム終了(含ハードリセット)で更新されます
 なのでエミュを終了してからセーブデータをうpしたほうが間違いないです

配信者の皆様へ

配信URLが載っていることを確認してからプレイ開始して下さい。
 番組表作成者さんの負担軽減のため、スレでの開始/終了宣言後には自分の分のアドレスを追加/削除して下さいをお願いします。

終了時には、単に削除するよりコメントアウトにした方がいろいろと
 安全かつ便利かと思えます(中断 再開時など)。
 コメントアウトは行頭に半角スラッシュを2個付けてください。

おおまかな配信の流れ

- 「 (ゲーム名) を開始します」等と開始宣言をスレor避難所書き込んでください
- 開始宣言のレスのタイムスタンプを開始時間にしてください
- 配信者さんは番組表に配信URLが載っていることを確認してからプレイ開始してください
- 後はプレイを楽しんでください([ルール](#) のページや上記「実況者の皆様へ」も参考にしてください)
- クリアしたら「 (ゲーム名) を終了します」等と終了宣言をスレor避難所書き込んで下さい
- 基本的に一番最初にクリアした主さんの終了宣言のレスのタイムスタンプを終了時間にして下さい
- おつかれさまでした!

視聴方法

WMPに視聴したい実況のアドレスを入れる
 ファイル URLを開く アドレスをペースト OK
 WINAMP、GOMの場合はアドレスの「http」の部分「mms」に変える

MPCだと頻繁に接続同期を取りに行ってしまうのか定期的に音がカクります
 サイズや音量変更には便利だけどね・・・

いちいちGOMにコピペめんどいよ 人へ

2クリックで視聴するコマンドを新たに作っちゃいましょう
 専ブラで番組表右クリから再生する方法(jane)

ツール 設定 コマンド

ttp://などで始まっている(リンクになっている)場合
 コマンド名:wmp6で再生とか(なんでもいい)
 コマンド:

"C:\Program Files\Windows Media Player\wmplayer.exe" "\$LINK"

リンクになっていない場合
コマンド名：wmp6で再生2とか
コマンド：

```
"C:\Program Files\Windows Media Player\wmplayer.exe" "http://\$TEXT"
```

この場合は文字列をドラッグ選択して右クリック

プレイヤーのパスや[http://](#)の部分はmmsにするなり焼くなり煮るなり

配信URLのリンクを右クリックでPCWMPを起動できるようにする

スクリプト<http://sfcall.hp.infoseek.co.jp/cgi-bin/2/src/up0224.zip>

配信中に音が消える現象について

近頃配信中に音が消える・GOMで再生出来ない現象がちょくちょく起こっています
これはSCFH DSF使用時に何か大きい負荷がかかり処理がおかしくなった場合に起こる現象です
対処法は[FC制覇のこちら](#)をくまなく見てください
この現象は配信側は気づきにくい問題なのでおや?と思ったらなるべく教えてあげると吉

またSCFH DSFは元々処理が重く、最低デュアルコア環境でないと快適に使用出来ません
PC性能に見合わない場合は無理せず普通のSCFHに切り替えた方がいいでしょう
サウンドカードがRealtekHDの場合上記関係なくCPU高負荷がかかると発生しやすいです