

最近戦闘職のCLを上げたことはありませんので良い方法ご存じの方や、以下の情報はちょっと違うぞって場合はお教え下さい。

戦闘職編

レガシー

チュートリアル終了後、モス・アイズリーの町から始まる一連のクエスト「レガシー」を進めていけば自然にCLは上がっていきます。最終的にCL45(?)くらいまで上げることができます。

ミッションターミナル利用

ターミナルからのミッションを行うと1日に10回までボーナス経験値をもらうことができます。1回目以降は報酬のクレジットのみになります。もらえるボーナス経験値は次のレベルアップに必要な経験値の1/20です。

キャッシーク&ムスタファ

クエストが多く、良いアイテムももらえるため後半はこの2惑星でCLを上げることになります。キャッシークはCL60後半から。ムスタファはCL70後半から。

生産職編

ストラクチャ(建造物)トレーダーでCLを上げ、CL90になったら目的のトレーダーにリスペックするのが良いです。

リソースさえ確保出来れば1日(数時間)でCL90にできます。リソース等はギルドの方たちに協力してもらってください。

生産をしたときにもらえる経験値は通常、使用したリソースの総量の2倍です。ファイバープラス20、潤滑油20からカジュアルシャツを1つ作れば80の経験値がもらえます。建造物は使用するリソース量が多いため1度の生産で多くの経験値をもらえます。

特にCL42で覚える「ファウンテン(噴水)」は必要リソース量1800なのに38000近く(エンタバフによる経験値15%アップ、練習モードによる作成)経験値が入るのでオススメです。