

## 生産の基本

4種類のトレーダー、基本的生産方法について解説。

## リソース

生産の基本になるリソース（原料）について。

## アーマー

アーマーの製作方法について。

## RE（リバース・エンジニアリング）

拾ったアイテムから強力なアイテムを作り上げる方法。