

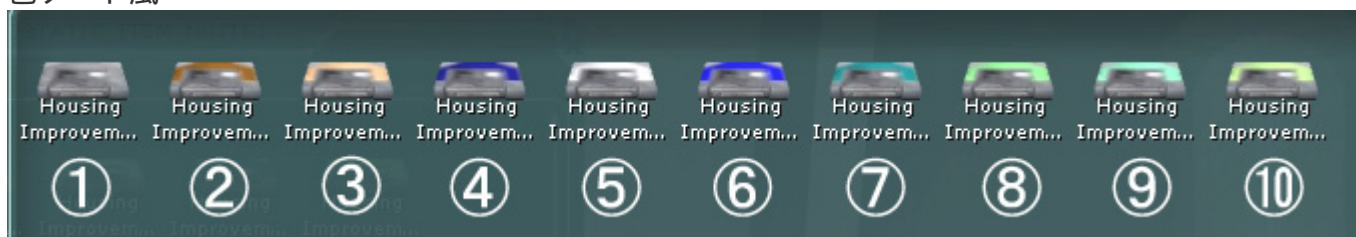
チャプタ7でコレクションシステムが実装されました。各地に散らばったアイテムを集めたり、一定数敵を倒すことによってアイテムやバッジ等がもらえます。

コレクションのサイト(英語)

<http://www.swghuntersguild.com/Codex/>

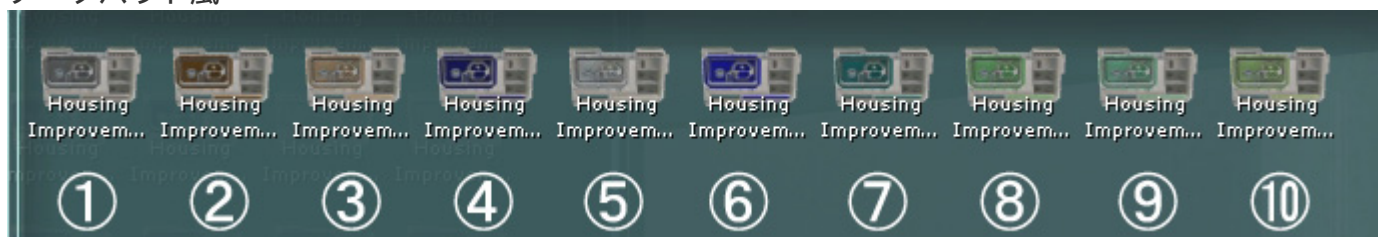
コレクションの詳細を記述しましょう。

Housing improvement : Maximizing Space 色ノート風



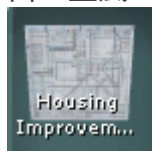
が出にくい、は激レア1,000万~3,000万程度かもw
取れる場所：コロネット周辺の a Meatlump buffoon 沸き場所が1か2箇所4人組、偶に沸き場所が移動する。

Housing improvement : Shelving Techniques データパッド風



が出にくい、は激レア2,000万~5,000万程度かもw
取れる場所：

Housing improvement : Storage Techniques 白い壁風



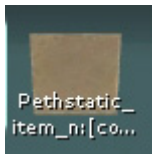
Housing improvement : Cabinetry Techniques 赤いカバン風



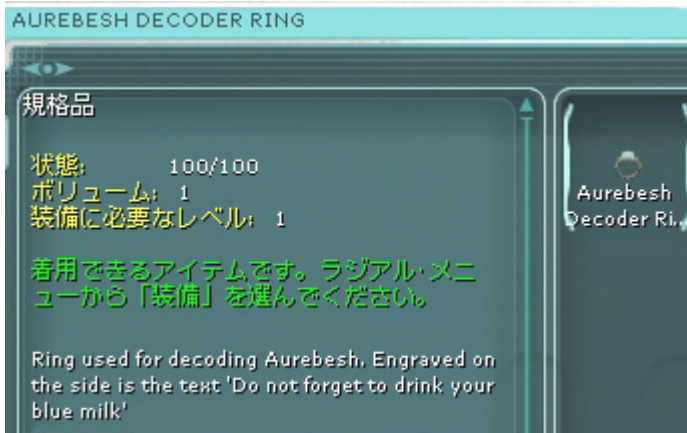
Housing improvement : Craftsman Tools 青いツール風



Aurebesh Tiles



全部集めると下のリングが貰えます。
取れる場所：コロネット周辺の a Meatlump buffoon



どんな効果があるかは不明

**
