

## 基本

### hj 2段ジャンプ 前ダor後ろダ 4バリア

ローリスク様子見選択肢。

高空からJ4Bをしかけたり、対空待ち構えてる相手には霧を出したりします。

ex.

後ろhj 前ジャンプ バックダッシュバリア 中空J6D

後ろhj 垂直ジャンプ 霧 バックダッシュバリア

後ろhj 後ろジャンプ 前ダッシュJ4B

### 高空で霧>硬直後空中バックダッシュバリア or 2段ジャンプ

基本。間合いを離したり、着地際にJDをしたり。

着地を狙われないように。

### 鳥>最速jc低ダ J4B

鳥の空中硬直が切れてから入力。鳥>jc後ろに低ダバリアなどで様子見も

### JB>最速jc低ダ J4B

JBがガードされたときにさらにJ4Bを被せる。

## ネタ

### ・鳥>JCPQ>2D

しゃがみ待ちで対空狙いが露骨なジンなどに使用。読まれてもリスクが比較的少ない。CPQでの移動距離と出現場所なんかを相手の攻撃圏外にするように注意して使う。

### J後に即8694JB

めくりを狙いやすい。相手の地上対空技をすかして被せやすい。

### 着地際JC

何も入力しないときより若干早く着地する。

JB>JC>2Aなど

### 高度制限ぎりぎりで車輪

何も入力しないときより若干早く着地する。

シビア。