

対戦動画

[ニコ2010/2/26ソウジふも](#)

[ニコ2010/2/19ヒマふも](#)

[ニコニコ2009/12/6 ソウジアラクネvsエドアラクネ](#)

基礎知識

- 空ガ不能は5C,2B,6C2段目,D蟲昇り
- 6Aは5A,2Aより。6Cは5ABC,2Bより。
- 6A>2Bは直ガでも連続ガード下段

地対空

JB表には5C

JBめくりには早だし5Cがインバース。

有利状況

- 5A暴れは密着でないトリターンがないので、択を迫る時に距離に気をつける。
- バクステやジャンプ逃げ狩りを多めに意識する

空投げ、2C、2D

バーストポイント

烙印残り少ない時の車輪ヒット時

したらば

- 鳥 JBをガードしてしまったら

A暴れで大体勝てるはず

烙印付けられて捕まっちゃったら割り切って立ちっぱするのもいいのかもしれない。
中段や投げと比べたら、下段からはまだ安い。補正切りには警戒する。
あと蟲に引っ掛からないようにバツタガード D蟲昇りはバリガ。

無駄に受け身をとると補正切りから痛いからダウンしても補正切りになるぎりぎりまで受け身を取らない

青で延々コンボさせとけば5000くらいのダメージですむ

烙印なくなったら連打受け身でおけ

ゲージは与えてしまうがどうせCAかビームとわかってるから対処は楽なはず

58 : 名無しさん : 2010/01/12(火) 06:42:06 ID:7awlpx20

アラクネはまあ、どんなに空中逃げ回ろうと虫固め>ワープで接近されることは否めないし、そこからボルヴィック式でガードし続けるなんて物理的に不可能だしね

やはり烙印を付けられないとするということが大前提かと

