

Q.格闘ゲーム初心者でも扱えますか？

()< 操作はわりと特殊、レバーも使えない感じならラグナとかで慣れるのも手だな
でも好きなキャラを使うのが一番だと思うぞ、さあ使え使え！

Q.投げぬけ仕込みバリアってどうやるんですか？

1入力ABCだけど常時仕込むとリジェクトミス増えそうぞ>()

Q.低空ダッシュが出にくいんですが

アラクネの低空ダッシュは最低高度(これ以上高い位置じゃないとダッシュが出ない高さ)が高いので

他のキャラより遅めにダッシュ入力しよう

Q.ダイブキャンセルってどうやるの？

()< いろいろな入力があるがAダイブならヒット 着地間際に2B 5Bと連打するのがメジャーっぽいぞ

[ダイブのコツ](#)

Q.一発烙印あるの？

()< あるある [コンボ](#)

Q.アラクネってどの技で暴ればいいのか？

()< 基本おとなしくしろ、だがやるときは5A、2Bが使えるぞ

Q.J4Bてなんですか？そんなレバー技が見当たらないのですが。

()< 空中ダッシュ>4入力からのJBだ、空中ダッシュ後アラクネが浮くはずだが4入力でそのまま落ちるぞ

Q.空中低空ダッシュJ4Bが低空になりません。

()< 9N64Bと入力だ、目安は5Dから連続ヒットになること。練習あるのみ。

[コンボのコツ](#)

Q.烙印つく前に死ぬんですが

()< 今回はわりとあるな

腐らず直ガをして逃げる、割り込む、ゲージためてCAやDD

烙印さえつければどんな相手でもチャンスはあるからあきらめるな

Q.烙印つけても崩せないんですが

()< 2A、6A、投げ、JC、6Cあたりが主要な崩しだな

固めてるならプライマけずるのもいいと思うぞ

Q.烙印付けた時に虫を出さずボタンを離すにはどうすればいいでしょうか？

()< 無理です

Q.補正やフレームが知りたいです。

()< プレイブルーコンティニューアムシフト プレイングガイド 月間アルカディア3月号増刊に書いてあるぞ。

Q.中央の車輪ループではjC CPQ や5Cで打ち上げて車輪、

なにもいれずに車輪だけでループなどをみますが、何を基準に使い分けているのでしょうか？

同様に画面端でも、jC CPQや蟲ヒット中に5Cを2回入れる人がいますが、どのコンボを選択すべきなのでしょうか？

()< ループ数が多い場合、コンボの前半にJCや5Cを挟むと補正の関係で最終的にダメージが落ちる

コンボ開始時の烙印ゲージ残量が少なかったり、ヒートゲージを多く回収したい時にJCや5Cを入れるといいよ