

対戦動画

- [youtube2010/3/16 ソウジ \(アラクネ\) vs 客 \(カルル\)](#)
- [ニコニコ2010/3/12立川 ソウジ \(アラクネ\) vs 客、ゆき \(カルル\)](#)
- [ニコニコ2010/3/7ミカド ソウジ \(アラクネ\) vs ムラサキ \(カルル\)](#)
- [ニコニコ2010/3/5立川 ふも \(アラクネ\) vs 客 \(カルル\)](#)
- [ニコニコ2009/12/13 ふも \(アラクネ\) vs \(カルル\) 9分15秒より](#)
- [ニコニコ2009/12/6 ソウジ \(アラクネ\) vs ムラサキ \(カルル\)](#)

カルル対策概要

- ・ 姉の硬直にヒラヌル
- ・ 姉の届かない所で霧

基礎知識

- ・ 空ガ不能は6A,8D,ゲネラルパウゼ
- ・ 6Cは5A,6Bから
- ・ 5B>2Bは直ガでも連続ガード下段

地対空

カルルJCにはアラクネ5C

カルルJCめくりにはめくり浅めにはアラクネ2 B 深めにはアラクネ5A

カルルJ2Cめくりにはアラクネ5C

したらば(アラクネpart7-994まで)

はさまれたらバクステ

697 : 名無しさん : 2009/12/02(水) 01:11:00 ID:fh3t/iHE0

689バクステは試した。見事に下段ささって死んだ。直ガバクステじゃなきゃ無理かな？

基本下段で固めて中下ガー不連携かバレーの時に使う空中ガー不のジャンプ防止で扱られる。んなもん見てからかわせて言われるかもしれんけど、カルルと姉さん両方見るのってきつくね？

CSで初めてのカルル戦だったからかもしれんけど俺には無理そうだ。

したらば(カルルpart6,7-326まで)

755 : 名無しさん : 2009/12/06(日) 10:50:51 ID:E1vkP5J.0

アラクネ戦は霧吐かせないようにHJAやらで粘着しつつ、プリオ振ったりしてるかな

756 : 名無しさん : 2009/12/06(日) 11:11:25 ID:KAJrB8zYO

アラクネ戦はキツイと思うな...霧吐かれてガン逃げされるとプリオ空ガ可、霧攻撃判定無しがあいまって霧まかれたまま逃げられる
なんとか触りに行こうにもアレグレットくらいしか鳥に勝てないしそっからコンボ行きづらいから難しい

で、>>958に便乗するけど自分もアラクネ戦よくわかんない。
姉で霧が消せなくなったから前みたいにプリオ撒きつつじっくりと攻めるわけにいかなくなった気が。

とりあえず今は纏い霧出るまでは対空に気をつけつつ攻める>出たら引き目に戦いつつJB滑空投げプリオを狙う、という感じでやってる。
ヒラヌルは出されたら高さによってプリオかフォーコでとっとと潰す。
今回の6AならJ4B落とせるかなーと思ったらそんなことはなかった。前出てた2Cもやってみただけど余裕で潰された...よっぽど早めじゃないとダメなのかね？
よって相変わらず対空はBヴィヴァで逃げてる。
挟み込んでバクステ逃げがかなり容易なので1点読みするか早めに崩しに行く。
相手烙印中は基本チキガで着地取られる時だけががんばってガードかCA。常時空投げを抜ける準備はしておく。

特に纏い霧への対処に苦慮してます。空投げ抜けられ始めるとかなり辛い。
誰かいい策があったらよろしく頼みたいです。長文失礼。

ガン攻め。

192 : 名無しさん : 2010/01/15(金) 03:07:37 ID:82QJDmbA0

185

やはりプリオが空ガ可能になり
逃げるアラクネを捕まえるのがかなりシンドイ
滑空投げも仕込みでなんとかなるし
頼みの綱はJAからの引きずり下ろし
ただ鳥が出てきたらアウト

んじゃ飛ばなきゃ良いんじゃないかと思いつけば
やはりここはステップキャラの痛いところ
霧にあわせて姉押しフォーコか低空ダッシュが
メインのダメージ源
今回はアラクネを追い回すのにかなりリスクがある
しかし今回のアラクネ戦は待ちに徹するとシヌ

226 : 名無しさん : 2010/01/18(月) 23:49:45 ID:39alLpnM0
なァ対アラクネ立ち回りみんなどうしてるよ？

姉力 or 力姉
みんなはどっち派？

227 : 名無しさん : 2010/01/19(火) 00:31:11 ID:ShC7O2AQ0
姉力。

228 : 名無しさん : 2010/01/19(火) 00:38:48 ID:VXRSEvzw0
状況や相手にもよるかな
姉でフォーコなりプリオなり振りながら攻めたりする時もある
逆に本体で攻めて姉ボール打ちつつ捕まえれたら姉召喚から挟んで1コンいれてる
相手が画面端から逆サイドへ移動するのを読んで姉8Dで狩れたりもする

一応こんなのでアラクネとそれなりに戦えてるけどもっと良い立ち回りないかな？
今作では姉でアラクネの霧が消せなくてつらい

229 : 名無しさん : 2010/01/19(火) 09:12:50 ID:YmP9M03cO
地元のアラクネ使いがすごくうまい人しかなくて練習にならないのれす

230 : 名無しさん : 2010/01/19(火) 09:26:19 ID:HPgHcceg0
アラクネに滑空投げで追いつける範囲内にいて霧出したの見てから霧ガン無視で特攻してる

233 : 名無しさん : 2010/01/19(火) 17:50:33 ID:xdqQvsX.0
フォーコだと姉の行動不能時間長いから位置入れ替え狙われると仕切り直しになる事が多いから
ヴォラで援護射撃しつつ本体でラインを上げるのが詰めやすいんじゃないかね

234 : 名無しさん : 2010/01/19(火) 18:07:31 ID:Xj7we.R60
前アラクネ使いと話してたけど、姉と一緒にラインあげられるのが嫌なそう。

単体ヴォラ援護はウザいけどウザいだけ、直接リターンに繋がりにくいからやってくれるとありがたいらしい

235 : 名無しさん : 2010/01/19(火) 18:35:14 ID:kLmM0NEoO
姉とライン上げだといざ反対側に飛ばれた時にカルル姉どちらでも捕まえづらいのがな...

やはり姉とカルルが画面の両端にくるようにして転移を狩れるようにしとくのがいいんじゃないか？

236 : 名無しさん : 2010/01/19(火) 18:35:39 ID:BWaG1MH20
2回烙印ついていいなら気兼ねなく突っ込めるんだけど...
烙印ついてから早い段階で投げ・JC・生C蟲D蟲喰らうと即死、2A6Aでも瀕死なのがなんとも
とりあえずチキガして地上にひきずり降ろされたらぼっ立ち投げ抜けていいのかな
ここでリスク下げられればなんとかなる気がする

237 : 名無しさん : 2010/01/19(火) 19:20:26 ID:ShC7O2AQ0
体力の少なさと併せ技で烙印付いたら死だからねえ

霧を吐かれないようにJAで粘着してるが
ワープで逃げられて霧吐かれると困る

姉とカルルが画面の両端にくるようにして転移を狩れるようにしとくのがいいんじゃないか？

かなあ。
となると姉前を出してプリオが安定なんかねえ

238 : 名無しさん : 2010/01/20(水) 14:18:31 ID:m0Dh9VukO

236

引きずりおろしから立ちっぱなら距離離れてない限り2A5B5Dでもゲージ取られるよ。
確かに烙印時以外は下段あんま振らないけどね。